

VISIT...

LANZAROTE
Caliente.COM

ФУСЭКИ

Предисловие

Фусэки (начало партии) должно стать фундаментом для всех последующих ходов. Неудачное начало приведет к сложной и неприятной борьбе в середине и в конце партии, независимо от силы вашей игры. По этой причине профессиональные игроки обычно тратят так много времени, размышляя над первыми ходами. Даже для них фусэки самая сложная для понимания часть партии. В фусэки очень много хороших ходов, и ни кто не может с уверенностью сказать, что данный ход лучше, чем другой. В отличие от ёсэ, «жизни и смерти» и тэсудзи, где результат понятен сразу и может быть точно просчитан, результат хода в фусэки многозначен и не определен четко.

Тем не менее, фусэки – это самая приятная для изучения часть партии. Не надо запоминать тысячи вариантов (как в дзёсэки), не надо просчитывать бесчисленные варианты сикацу или борьбы в тюбане, нет смысла проделявать точные вычисления, как в ёсэ. Все это изнурительная работа. В фусэки точный расчет не возможен даже для сильнейших игроков. Что нужно, так это интуиция, основанная на правильной оценке ситуации. В рамках этих ограничений вы свободны в творческом выборе стратегии.

Лучшим способом усилить игру в фусэки будет развитие чувства выбора направления, в котором следует играть. 175 задач этой книги помогут вам в этом. Большинство из первых 90 задач основаны на четырех самых распространенных фусэки: нирэн-сэй, санрэн-сэй, «китайское фусэки» и фусэки Сюсаку. Серьезно проработав эту часть книги и запомнив ключевые ходы, вы ни когда не проиграете фусэки этих видов. Последние 85 задач имеют более общую природу и направлены на то, чтобы развить ваше чувство позиции в фусэки.

При изучении данной книги не столь важно находить правильный ответ на задачу. Важнее размышлять над ней, предлагать свой вариант и сравнивать его с правильным. Ответ часто состоит из небольшого количества ходов, без длинных и сложных вариантов, может быть даже из одного хода. Даже если вы только что изучили правила игры, вы можете кое-чему научиться на этих задачах.

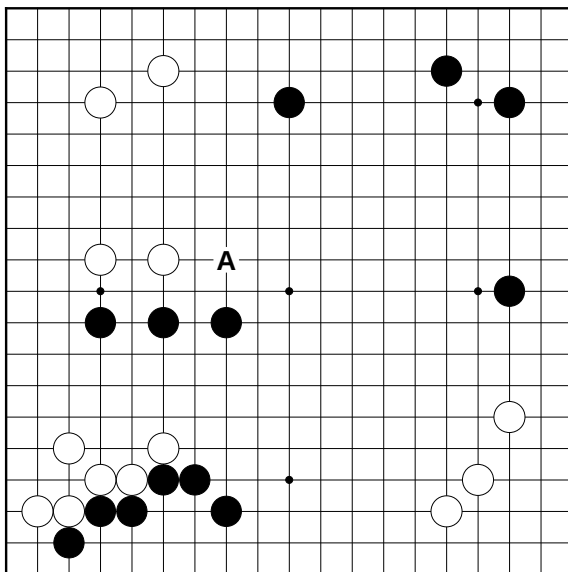
В заключение я хочу поблагодарить Нихон Киин за разрешение использовать в этой книге задачи из ранее опубликованных книг.

Некоторые важные термины и понятия

В этой книге используются некоторые важные японские термины и их русские эквиваленты. Каждый из них имеет особое значение в го, и читатель должен ознакомиться с ними перед тем, как приступить к изучению основного материала. Сначала они могут показаться непонятными, но в процессе изучения задач эти термины и понятия станут совершенно ясными.

Мойо

Мойо дословно переводится как «мешок». Это область, границы которой намечены камнями одного цвета и простирающаяся от углов до краев доски. *Мойо* бывает огромным, но может иметь и не слишком большой размер. На Д.1 четыре белых камня слева сверху формируют *мойо*. Четыре черных камня сверху справа создают *мойо* даже большего размера. В нем Черные обозначили свои владения по обеим сторонам от прочного угла. Если Черные следующим ходом поставят камень в «А», то они построят огромное *мойо* на всю правую верхнюю четверть доски.



Д.1

Сабаки

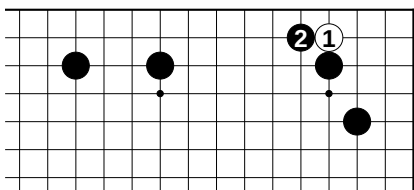
Сабаки (ударение на последнем слоге) - очень важное понятие в го. Иногда ваши камни в одной из частей доски малочисленны, и вашей целью будет скорее не захват территории, а построение хорошей формы, создание потенциальных «глаз» так, чтобы, будучи атакованными, вы могли легко построить «глаза» в этой области или имели возможность убежать в центр доски. При построении *сабаки* нет ничего необычного в жертве некоторых атакуемых камней.

Легкость

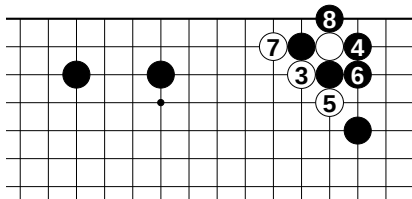
Легкий ход, это ход, который создает гибкую форму. Ходы, которые строят *сабаки*, обычно бывают легкими.

Тяжелый ход

Тяжелые камни не могут легко построить глазную форму и, поэтому, подвержены атаке. Если группа камней стала тяжелой, то она не смогла построить *сабаки*.

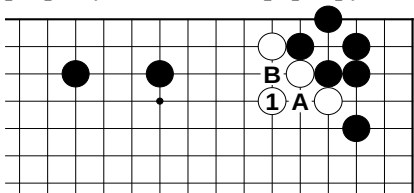


Д.2

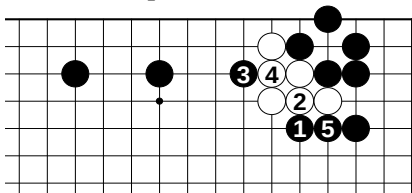


Д.3

Пример на Д.2 иллюстрирует эти понятия. Черные построили *мойо* наверху. Если Белые хотят его уменьшить, то одним из способов будет пробный ход 1. Если Черные блокируют 2, то Белые разрежут 3 на Д.3 и форсируют 5, 7. Что теперь делать Белым?



Д.4

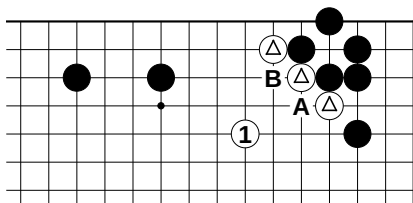


Д.5

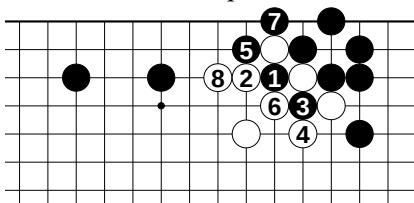
Диагональное соединение Белых 1 на Д.4 смотрится эффективным потому, что защищает две точки разрезания «А» и «В». Тем не менее, это плохой ход. Черные пойдут 1, 3 на Д.5 и Белые останутся с группой из шести камней, у которых нет возможности построить

глаза после хода Ч.5. Теперь эти камни «тяжелые» и будут бежать без базы. Черные, атакуя их, получают и территорию и влияние.

Мы говорим, что раз уж ход 1 на Д.4 приводит к тяжелой форме, то Белым не удалось построить *сабаки*. Правильным способом будет легкий ход, вроде 1 на Д.6. Этот ход называется легким, потому, что он не защищает от разрезания в «А» и «В». Другими словами, Белые оставляют отмеченные камни легкими и, вероятно, пожертвуют их. Если Черные, например, разрежут 1 на Д.7, то Белые могут построить форму с «глазным» потенциалом играя 2-8. Про эту последовательность мы можем сказать: «Белые сыграли *сабаки*».

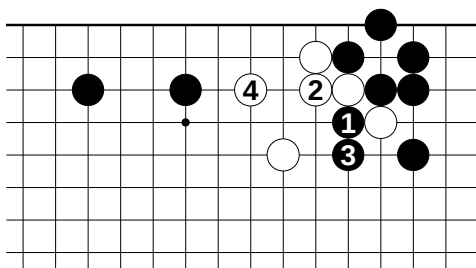


Д.6



Д.7

Черные могут также разрезать 1 на Д.8. В этом случае Белые могут защититься 2. Черные обязаны защититься 3, и Белые расширяются 4. Белые вбили клин между двумя черными позициями наверху. Они также получили, по крайней мере, один глаз наверху вместе с простым выходом в центр. И здесь Белые тоже построили *сабаки*.



Д.8

Вместо 2 на Д.8, Белые могут поставить *атари* 3. Это приведет к позиции на Д.7.

Прочность (ацуми)

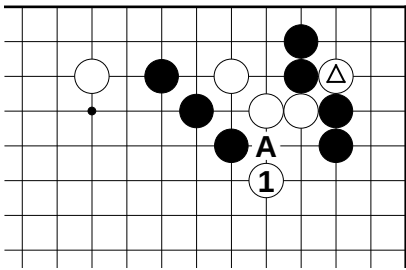
Позиция называется прочной, если в ней мало или совсем нет дефектов, т.е. точек разрезания. Иметь прочную позицию очень полезно, с ее помощью можно организовать эффективную атаку. С

другой стороны прочную позицию тяжело атаковать и рядом с ней невозможно построить *сабаки*.

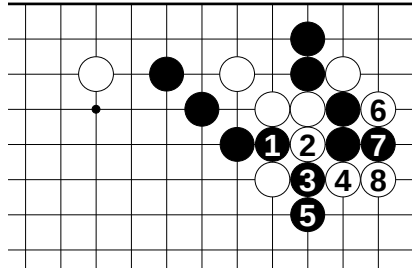
Адзи

Термин *адзи* относится к скрытым возможностям, которые существуют в позиции. Хотя эти возможности могут не реализоваться в партии, их существование определяет направление игры и позволяет сделать некоторые ходы.

На Д.9 отмеченный камень мертв, но он несет *адзи*. В силу *адзи* этого камня Белые могут не беспокоиться о разрезании в «А», и могут прыгнуть 1, спасая три своих камня наверху.



Д.9



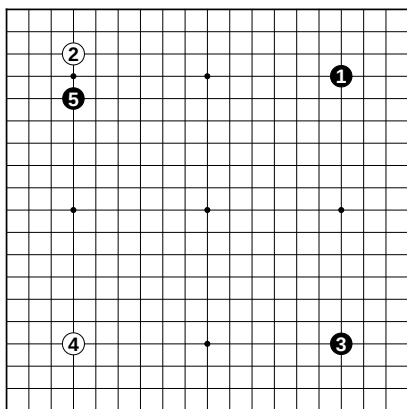
Д.10

Если Черные проталкиваются 1 и разрезают 3 на Д.10, то Белые играют *атари* 4. После защиты Черных 5 *адзи* отмеченного камня оживает. Белые, играя 6 и 8, захватывают камни Черных справа.

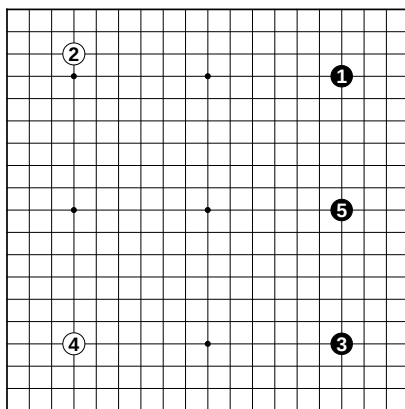
(прим. переводчика: понятия, приведенные выше, очень подробно разбираются в книге «Основные стратегические концепции», Ёсияки Нагахара)

Введение

Первые 85 задач посвящены четырем типам фусэки: нирэн-сэй, санрэн-сэй, «китайскому фусэки» и фусэки Сюсаку. Первые три из них относятся к современным фусэки, в которых особое внимание уделяется влиянию и быстрому развитию. Фусэки Сюсаку тщательно разрабатывалось в середине 19 века. Все эти четыре вида фусэки очень часто встречаются в партиях профессионалов и, изучая их, любитель может улучшить свое понимание большинства основных принципов теории фусэки.



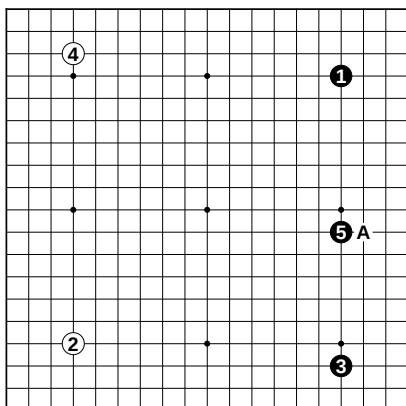
Д.1 Нирэн-сэй



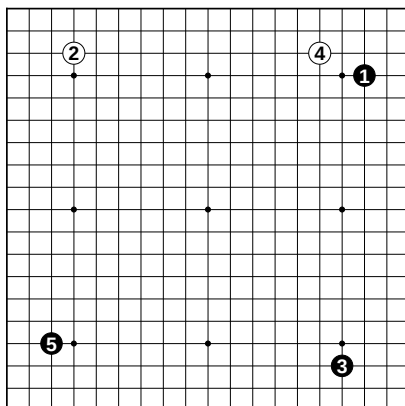
Д.2 Санрэн-сэй

Нирэн-сэй начинается с ходов Черных 1 и 3 в хоси по одной стороне (Д.1). После Б.4 Черные могут играть какари (атака одинокого камня в углу) к камню Белых на левой стороне, например Ч.5. У Черных есть и другая возможность – занять еще один пункт хоси на правой стороне, как на Д.2, что создает санрэн-сэй. Цель Черных – построение мойо, но камни Белых 2 и 4 эффективно противостоят такой стратегии, поэтому Черные могут захотеть играть и на левой стороне. Популярность нирэн-сэя возросла в последние годы. Около 29% профессиональных партий 1995 года начинались с построения формы нирэн-сэй.

«Китайской фусэки» – относительно новая позиция. Китайские игроки были первыми, кто начали часто применять ее в своих партиях в 1960 годы и принесли это фусэки в Японию. С 1970 года это фусэки было одним из самых популярных в Японии. В нем после хода 1 в хоси (Д.3) Черные играют 3 в комоку. Существуют две версии «китайского фусэки» – высокая и низкая. Ход 5 – «высокий Китай», а ход 5 в «А» – низкий. В настоящее время низкий вариант встречается не так часто, как высокий. В отличие от нирэн-сэя, который ориентирован на получение влияния, в китайском фусэки Черные нацелены как на влияние, так и на территорию.



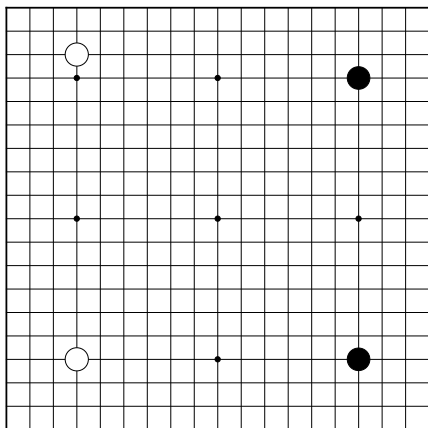
Д.3 Китайское фусэки



Д.4 Фусэки Сюсаку

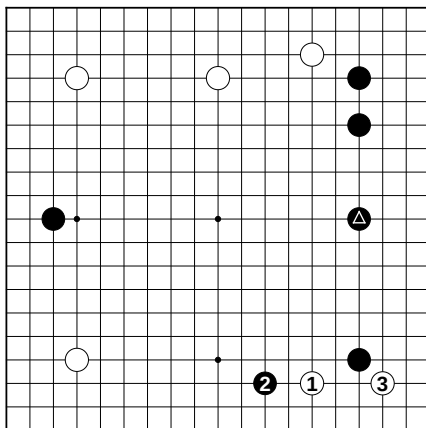
Ходы Ч.1, 3 и 5 на Д.5 начинают фусэки, которое носит имя знаменитого игрока прошлого Сюсаку. Так играют уже более 150 лет, но в настоящее время это фусэки вытесняется более современными. Причина этого в том, что в современных турнирах используется правило коми, которое дает Белым 5,5 очков компенсации за то, что Черные делают ход первыми. Без коми Белым тяжело преодолеть преимущество первого хода и Черные могут играть фусэки агрессивнее. Тем не менее, изучение фусэки Сюсаку это хороший для начинающих способ усвоить основы теории фусэки.

Задача 1. Ход Черных



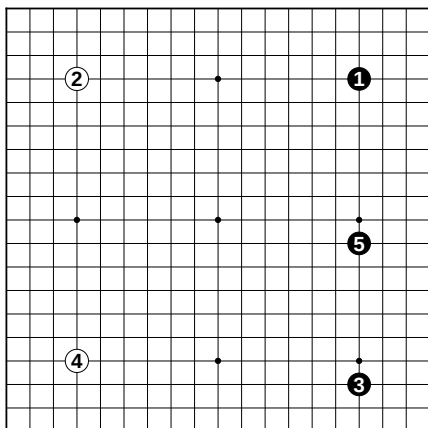
Черные поставили нирэн-сэй на правой стороне. Если они хотят играть на левой, то какое какари им следует выбрать?

Задача 2. Ход Черных



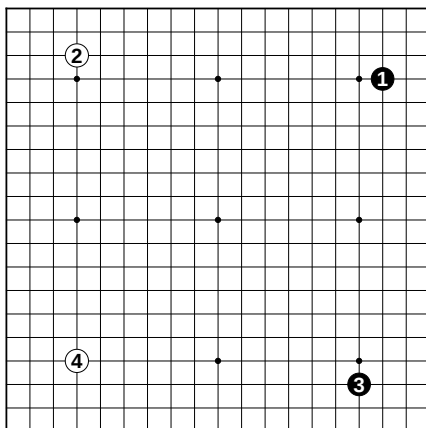
У Черных нирэн-сэй. Против Б.1 часто играют хасами 2. Как Черным отвечать на Б.3?

Задача 3. Ход Белых

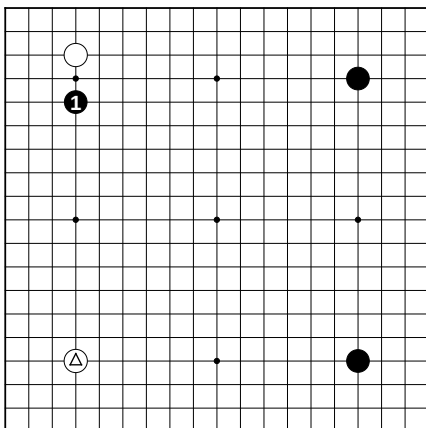


Черные поставили высокий вариант «Китая» 5. Как Белым отвечать?

Задача 4. Ход Черных

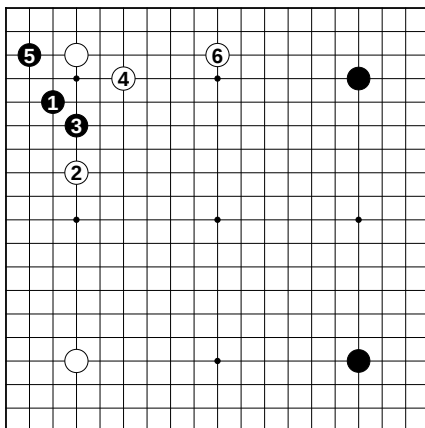


Как играть в этой позиции?



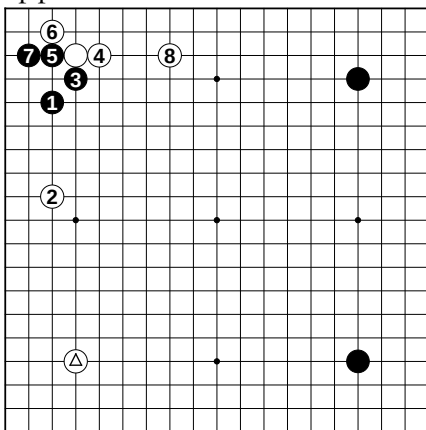
1. Правильный ответ

Обычно Черные играют высокое какари 1. Этот ход предпочтительнее, т.к. ответное хасами (клеши) Белых будет не эффективно.



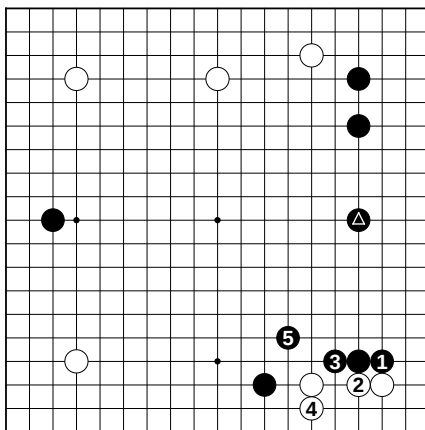
Низкое какари

Если Черные сыграют ниже, то Белые могут взять в клещи 2. После дзёсэки камень Б.6 уменьшит влияние черного камня в хоси.



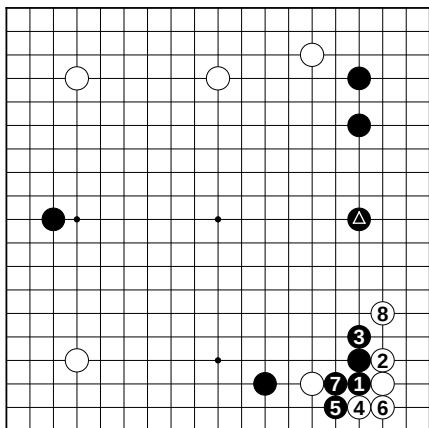
Широкое хасами

Хасами через три пункта Б.2 будет хорошим распространением от отмеченного камня внизу. Скорее всего, Черным захочется стабилизироваться в углу 3-7, но Б.8 уменьшит влияние черного камня справа.



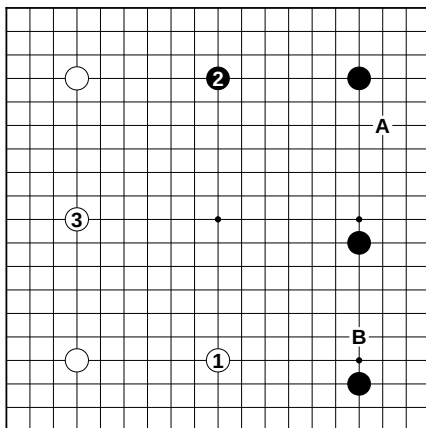
2. Правильный ответ

Если на правой стороне присутствует отмеченный камень, то Ч.1 – единственно правильный ответ. До Ч.5 – обычное для санрэн-сэя дзёсэки.



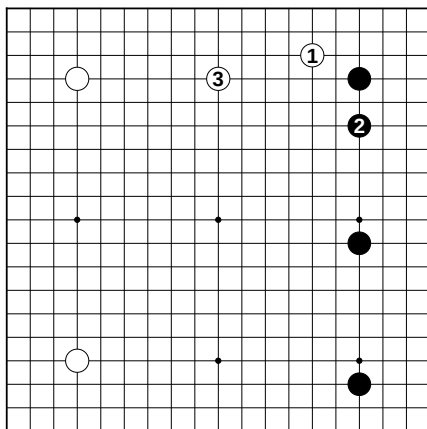
Ошибка

Наличие отмеченного камня делает ход Ч.1 ошибкой. Черные не верно выбрали направление. После Б.8 отмеченный камень расположен не эффективно.



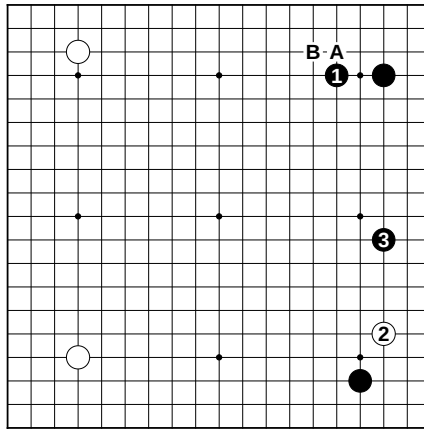
3. Правильный ответ

Б.1 и 3 – стандартный ответ. Не хорошо играть в «А» или в «В» без подготовительных ходов. Ход Б.1 хорош и для высокого и для низкого «китая».



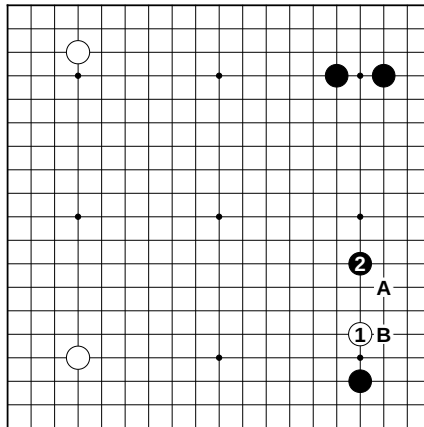
3. Правильный ответ 2

Б.1 не менее хороший ход. Черные ответят 2, и Белые займут хоси на стороне 3. Позиция в верхнем правом углу быстро стабилизировалась.



4. Правильный ответ

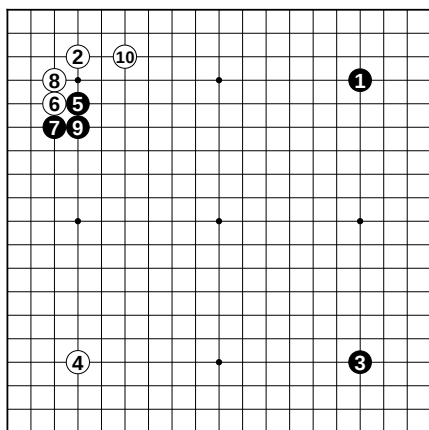
Черным следует воспользоваться возможностью и построить симари в углу ходом 1. Теперь построение Черными второго симари в нижнем углу даст им большое территориальное преимущество. Поэтому Белые вынуждены нападать, играя какари 2. Но теперь Черные захватывают инициативу, поставив хасами 3. Одновременно это и распространение от симари вверх. Черные могут строить симари не только ходом 1. «А» или «В» тоже хорошие ходы.



Вариант

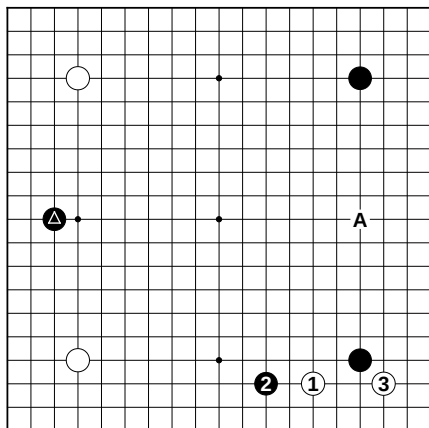
Если Белые играют высокое какари 1, то Черные возьмут их в высокие клещи 2, или самые жесткие клещи «А». Можно играть и Ч.2 в «В».

Задача 5. Ход Черных



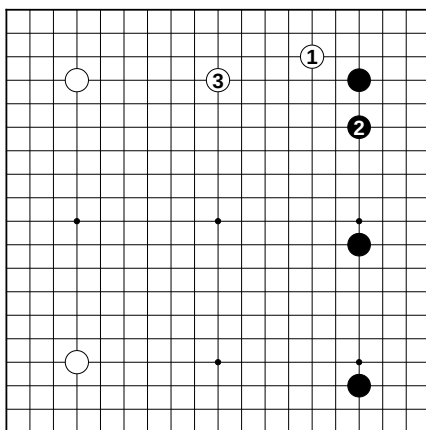
После Б.8 обычно играют Ч.9. Теперь Белые стабилизируют позицию наверху ходом 10. Где играть Черным?

Задача 6. Ход Черных



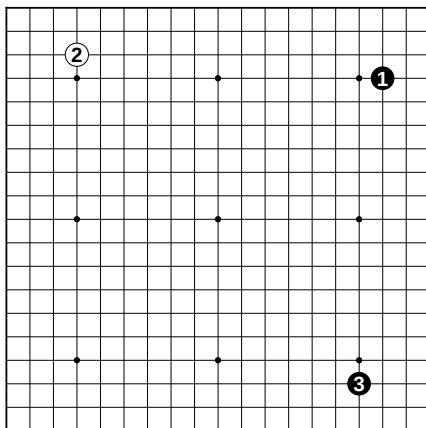
Вместо построения санрэн-сэя Черные поставили отмеченный камень. С какой стороны Черные должны блокировать камень Б.3?

Задача 7. Ход Черных

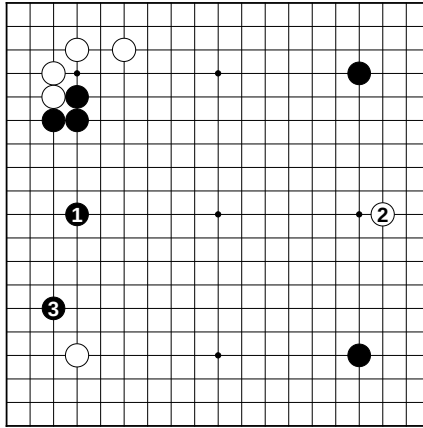


Как играть Черным после Б.3?

Задача 8. Ход Белых

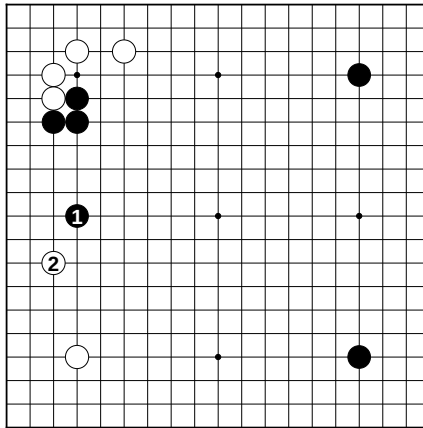


Б.4 в задаче 4 не плохой ход, но некоторые игроки не хотят давать Черным возможности получить преимущество на правой стороне. В чем состоит стратегия противодействия Белых?



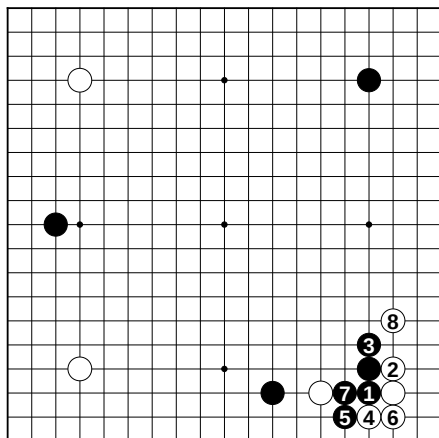
5. Правильный ответ

Черным следует высоко распространится 1. Если Б.2, то какари 3 даст Черным идеальную позицию на левой стороне.



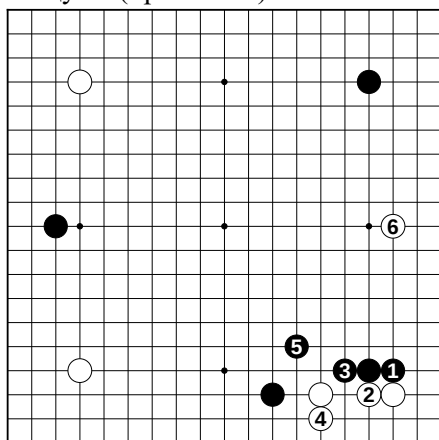
Вариант

Белые могут нанести удар 2 по слабому месту позиции Черных снизу. Эта атака выглядит опасной, но у Черных есть адекватный ответ.



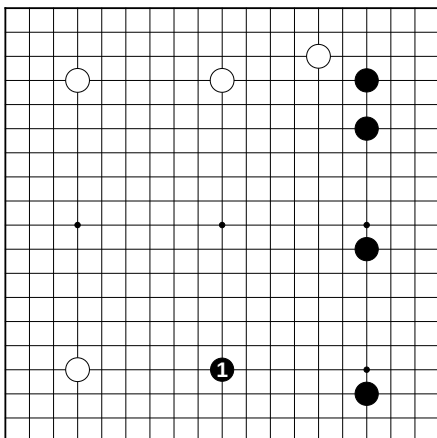
6. Правильный ответ

Блок Ч.1 с левой стороны сделан в правильном направлении. Далее следуют дзёсэки до Б.8. Белые получили очки, но и Черные остались довольны, получив ацуми (прочность) и сэнтэ.



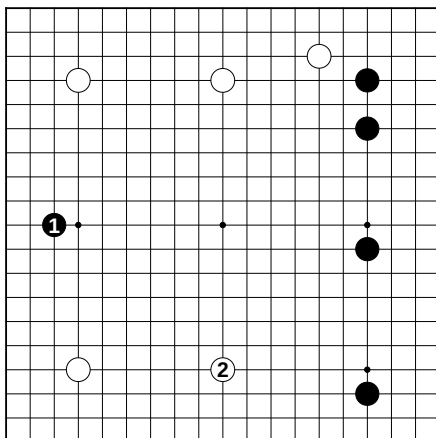
Ошибка

У Черных нет камня в середине правой стороны, поэтому ставить блок сверху и играть дзёсэки до Ч.5 будет ошибкой. Белые получают очки в углу и гасят влияние стенки ходом 6.



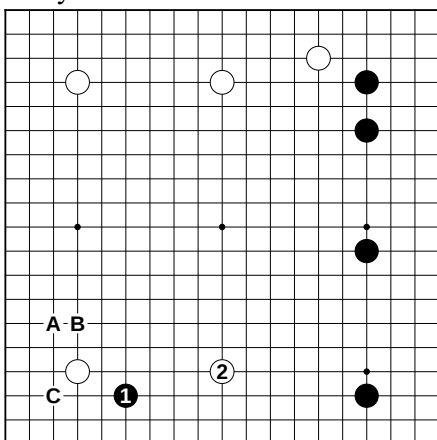
7. Правильный ответ

Целью Черных в «китайском фусэки» является и получение территории, и построение мойо. Поэтому Черные распространяются 1, намечая мойо справа вниз.



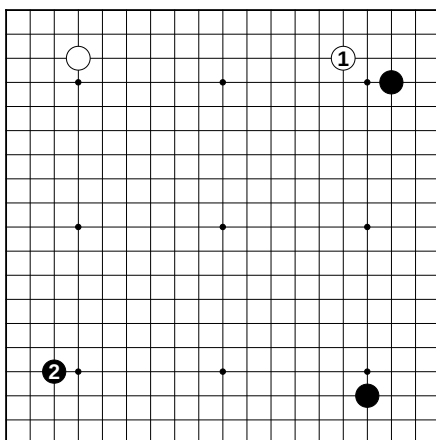
Плоско

Ч.1 противоречит идее «китайского фусэки». Ход Б.2 делает позицию Черных справа очень плоской.



Не совсем хорошо

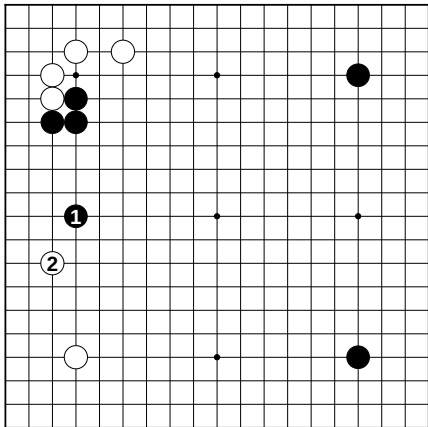
Трудно назвать ход Ч.1 плохим, но Белые ставят широкие клещи 2, и где бы теперь не играли Черные («А», «В» или «С»), у них нет надежды на построение мойо.



8. Правильный ответ

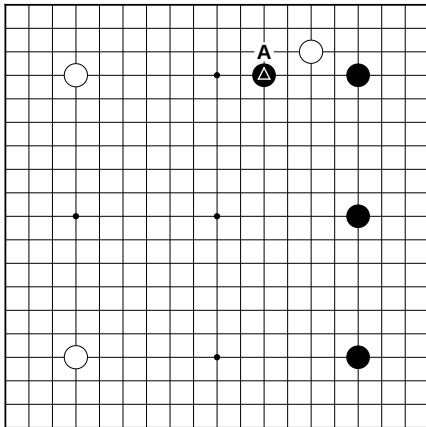
Какари Б.1 наверху справа – сильный ход. Теперь Черным выгоднее всего играть в левом нижнем углу 2. Эта позиция носит название фусэки Сюсаку.

Задача 9. Ход Черных



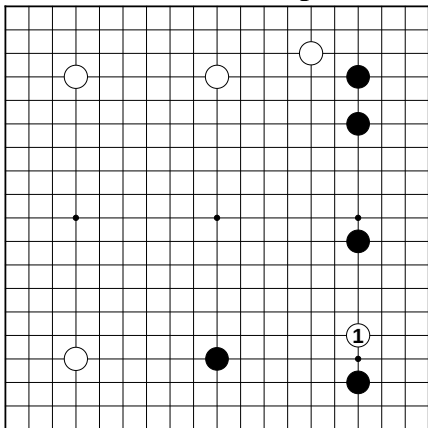
В ответ на Ч.1 Белые атакуют снизу, нацеливаясь в слабое место позиции Черных. Где надо играть Черным, учитывая всю позицию на доске?

Задача 10. Ход Белых



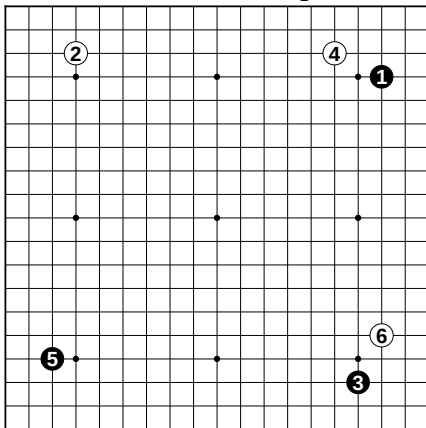
Вместо обычного низкого хасами Черные играют по четвертой линии. Как отвечать Белым?

Задача 11. Ход Черных

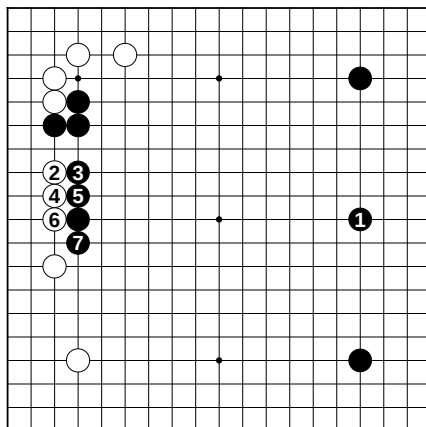


Белые сыграли в середине мойо Черных. Как отвечать на какари Б.1?

Задача 12. Ход Черных

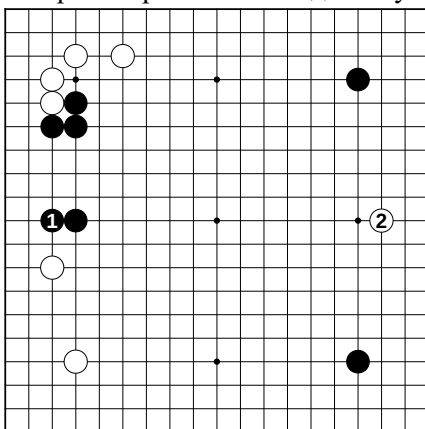


Позиция после Ч.1, 3 и 5 носит имя знаменитого игрока прошлого Сюсаку. Где играть Черным после Б.6?



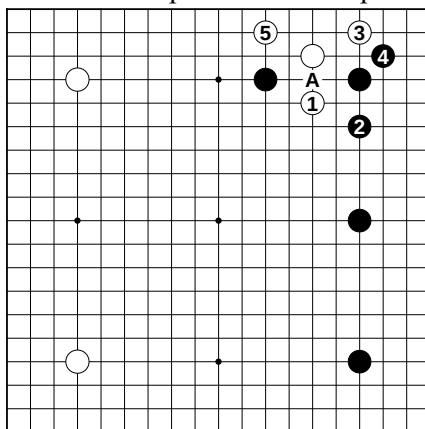
9. Правильный ответ

Не надо защищать свои камни на левой стороне. Правильнее будет построить санрэн-сэй на правой ходом Ч.1. Теперь Черные готовы к вторжению Б.2, потому что могут построить прочную стенку, которая хорошо взаимодействует с влиянием трех камней справа.



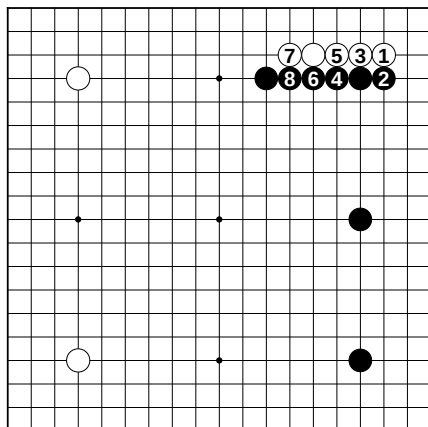
Ошибка

Защита Ч.1 демонстрирует узость мышления Черных. Белые немедленно захватывают большую точку 1 справа.



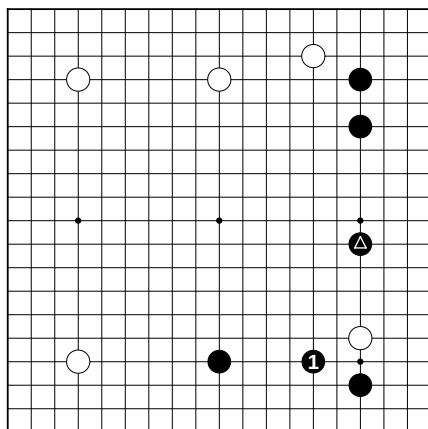
10. Правильный ответ

Черные грозят отрезать Белых от центра ходом «А». Следовательно, тоби (прыжок) Б.1 необходим. После Ч.2 Белые строят базу 3 и 5.



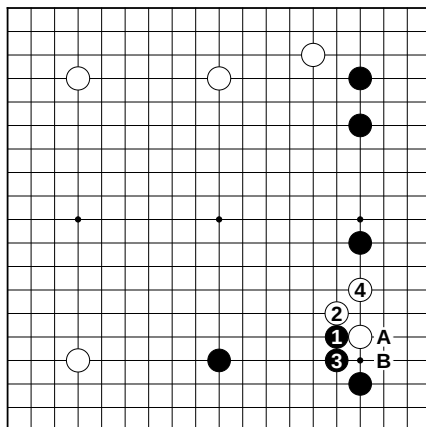
Ошибка

Вторжение Б.1 в некоторых случаях возможно, но в этой позиции у Черных санрэн-сэй, и такой ход становится плохим. Черные строят стену без единого дефекта. Сравните с результатом правильного ответа к задаче 2.



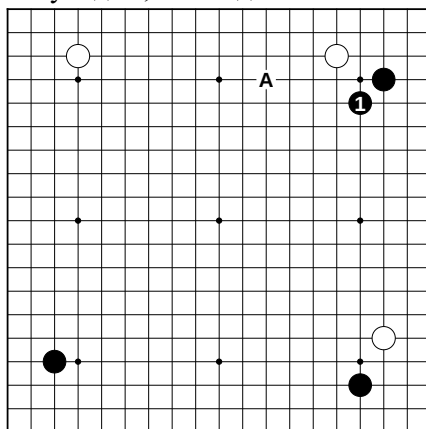
11. Правильный ответ

Черным следует начать построение территории внизу, играя кейма 1. Одновременно этот ход, вместе с отмеченным камнем, сильно атакует одинокий белый камень.



Ошибка

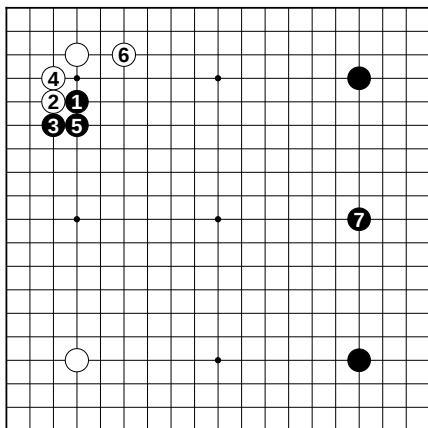
«Не играй цукэ к слабому камню» - советует японская пословица. Ход Ч.2 пренебрегает этим советом. Теперь слабый камень Белых стал сильным, и у Черных больше нет возможности эффективно атаковать. Позже мы увидим, что ходы «А» и «В» тоже плохие.



12. Правильный ответ

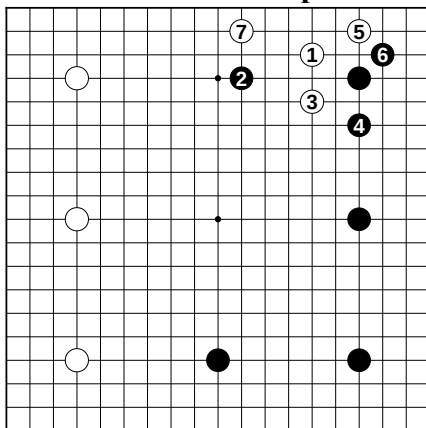
Ч.1 – любимый ход Сюсаку Хонинбо. Это прочный ход, и Белым тяжело уравновесить позицию. Во времена Сюсаку играли без коми. Теперь принято давать Белым компенсацию за то, что Черные делают ход первыми. Коми бывает от 5 до 7 очков. По этой причине, Ч.1 считается несколько пассивным ходом. В современных партиях профессионалы чаще играют хасами в районе «А».

Задача 13. Ход Белых



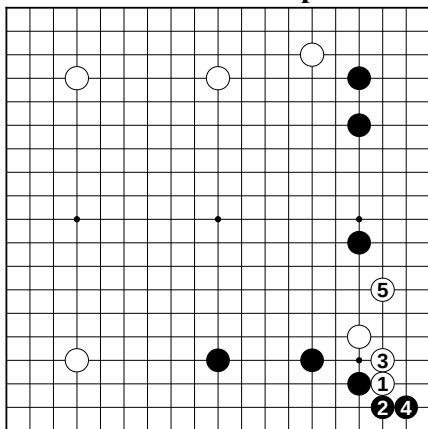
После Б.6 Черные не доигрывают дзёсэки, а строят санрэн-сэй 7. Что делать Белым?

Задача 14. Ход Черных



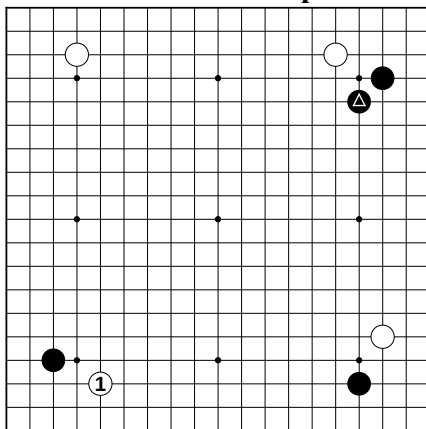
Построив санрэн-сэй, Черные играют высокое хасами 2. Разыгрываются дзёсэки до Б.7. Как теперь играть Черным?

Задача 15. Ход Черных

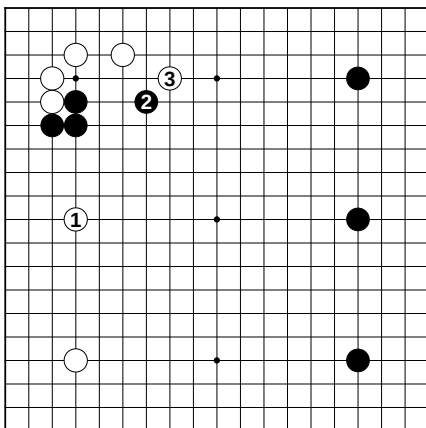


Стандартным дзёсэки в «китайском фусэки» будет получение Белыми узкой позиции до Б.5. Как продолжать Черным?

Задача 16. Ход Черных

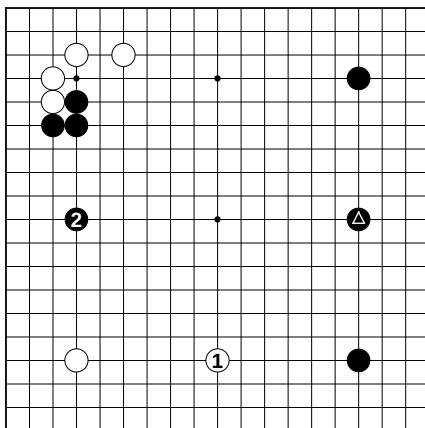


После хода отмеченным камнем какари Белых 1 – плохой ход. Как Черным добиться преимущества, используя эту ошибку?



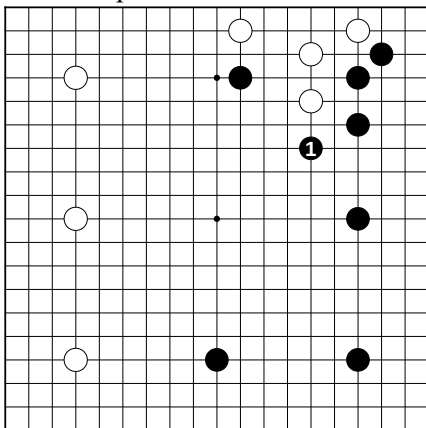
13. Правильный ответ

Белые должны атаковать камни Черных, с целью утяжелить их. Если Черные бегут в центр 2, то Белые зарабатывают очки 3, одновременно сохраняя давление на черные камни.



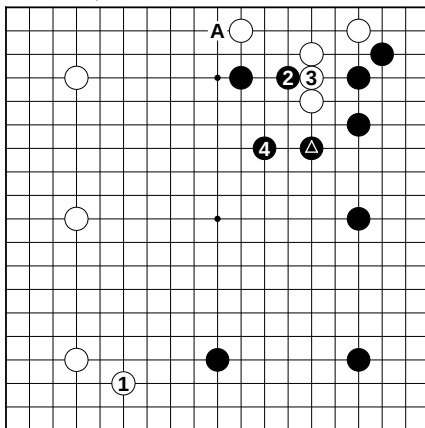
Ошибка

Б.1 – хороший ход, поскольку он гасит влияние санрэн-сэя. Но атака трех черных камней стоит дороже. Теперь Черные успевают сделать и ход отмеченным камнем, и важный ход 2.



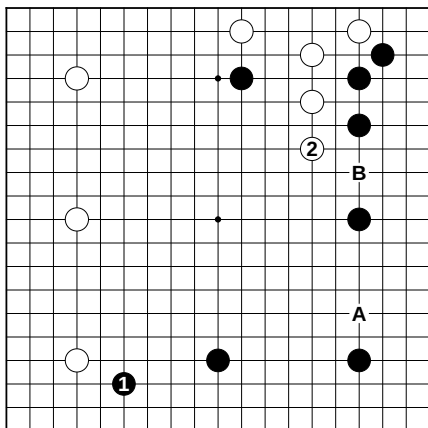
14. Правильный ответ

Абсолютно необходимо накрыть ходом Ч.1. Черные преобразовали санрэн-сэй в большое мойо.



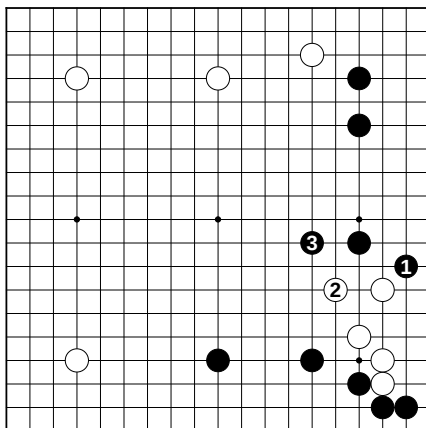
Цель Черных

Если Белые не отвечают в этом месте, а играют 1 внизу, то Черные форсируют 2 и прыгают 4. У Черных появилось хорошее продолжение «А», стратегия санрэн-сэя увенчалась успехом.



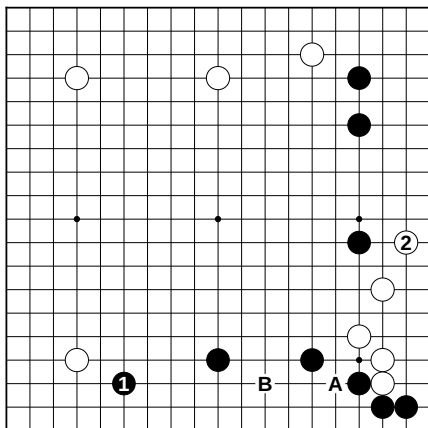
Ошибка

Понятно, что локально Ч.1 занимает хорошую точку, но теперь Белые занимают важнейший пункт 2 и камни Черных наверху оказались в тени влияния Белых. По этой же причине ход Ч.1 в «А» тоже плох. После Б.2 у Белых есть хорошее вторжение «В».



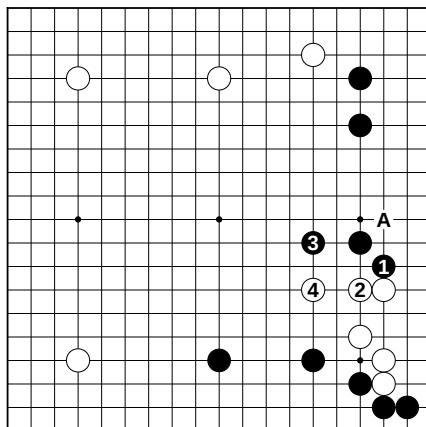
15. Правильный ответ

Нужно продолжать атаку 1.
На тоби Б.2 Черные
продолжают давить 3,
одновременно атакуя и
получая влияние наверх.
Белые камни по-прежнему не
имеют глаз.



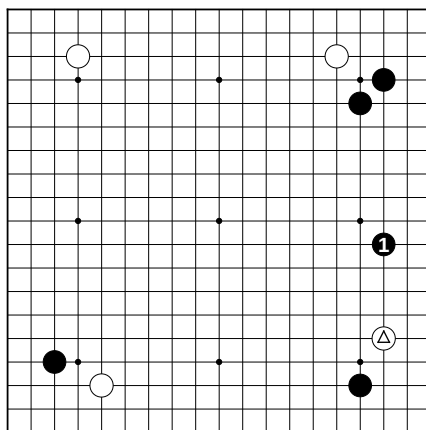
Ошибки

В сочетании с камнями внизу Ч.1 – прекрасный ход, но Белые скользят 2 и заходят в территорию Черных, одновременно строя базу для своих камней. Теперь им уже не нужно сражаться за жизнь, и Белые могут нацелиться в территорию Черных внизу. Для этого есть две хорошие точки – «А» и «В».



Не удовлетворительно

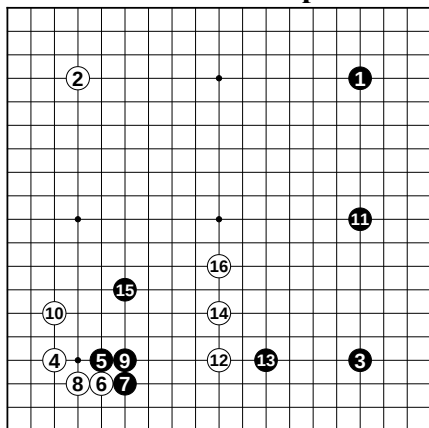
Косуми-цукэ Ч.1 слабее правильного ответа. Теперь Белые не только стабилизировались, но и получили дополнительную цель для атаки «А».



16. Правильный ответ

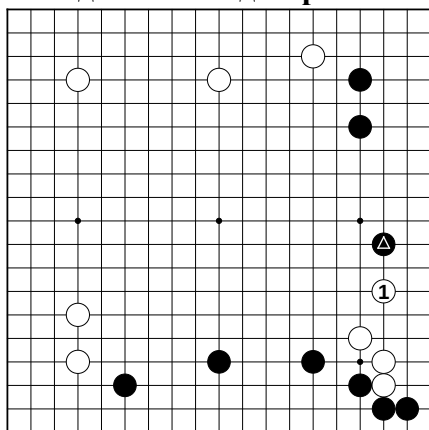
Черным следует воспользоваться шансом и взять отмеченный камень в клещи 1, одновременно получая прекрасное распространение от двух камней наверху. Теперь на правой стороне инициатива в руках Черных.

Задача 17. Ход Черных



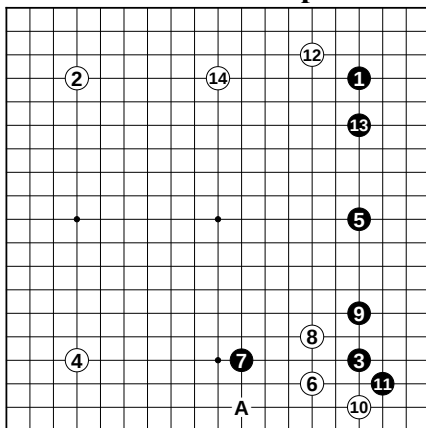
Эта позиция отличается от задачи 13. Кажется, что после Б.16 четыре камня Черных слева в опасности. Как Черным избежать давления на свои камни и перейти в контратаку?

Задача 19. Ход Черных



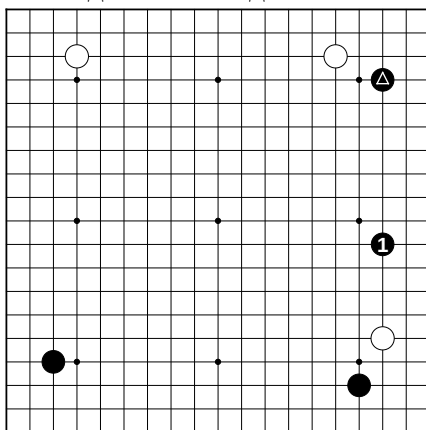
В этой задаче Черные сыграли низкий «китай». Как теперь отвечать на Б.1?

Задача 18. Ход Черных

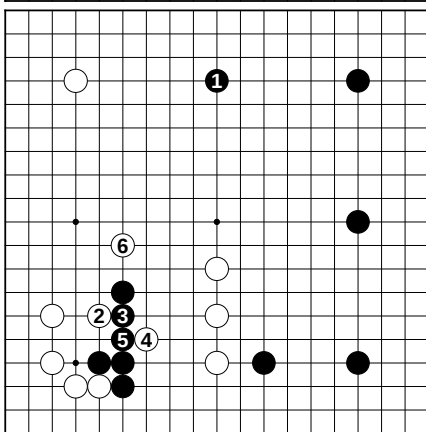
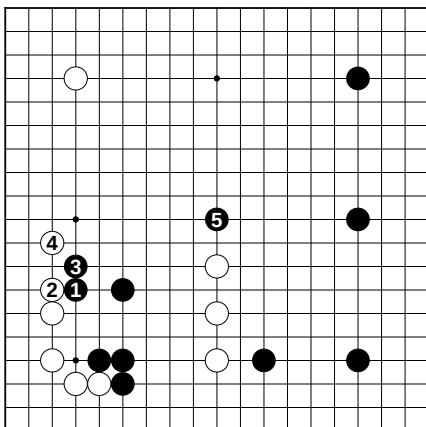


Белые не завершили дзёсэки и пренебрегли ответом «А» на Ч.11. Как Черным наказать за это Белых?

Задача 20. Ход Белых



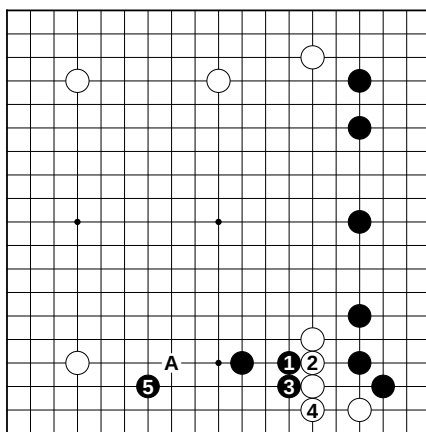
Черные поставили хасами 1, не усилив отмеченный камень. Как Белым использовать эту ошибку?



Ошибка

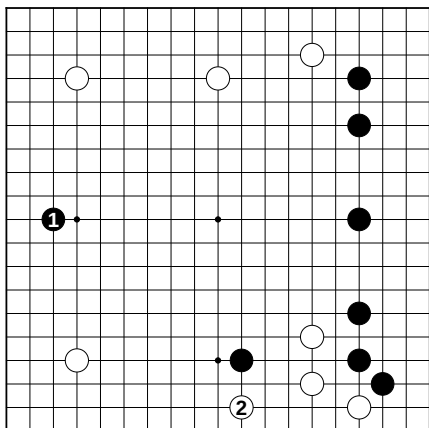
Если Черные не усилят свои камни, а займут большую точку 1, то теперь Белые форсируют 2 и 4, а затем накрывают 6. У Черных неприятности.

17. Правильный ответ
Сначала Черным нужно форсировать 1 и 3, усиливая свои камни, а затем накрыть 5. Оказывается, что теперь белые камни в центре зажаты между санрэн-сэем и сильными камнями Черных слева и находятся под атакой.



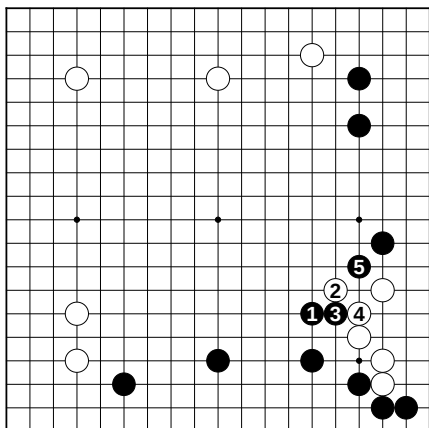
18. Правильный ответ

Сначала подзоки 1, а потом Черные лишают Белых глазного пространства 3. Если Белые спускаются 4, то Чёрные занимают позицию внизу 5. Если Белые «А», то последует ханэ Черных 4, и Белые без глаз под сильной атакой.



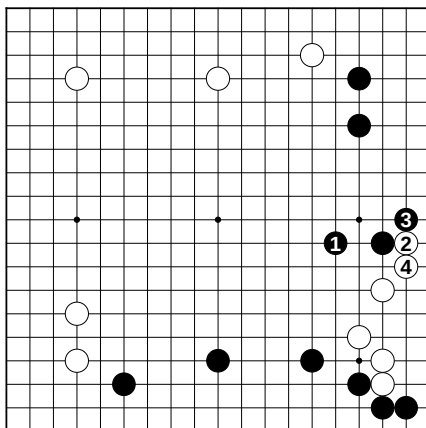
Ошибка

Черные могут заявить права на правую сторону ходом 1, но тогда Белые успевают исправить свою ошибку и стабилизироваться 2.



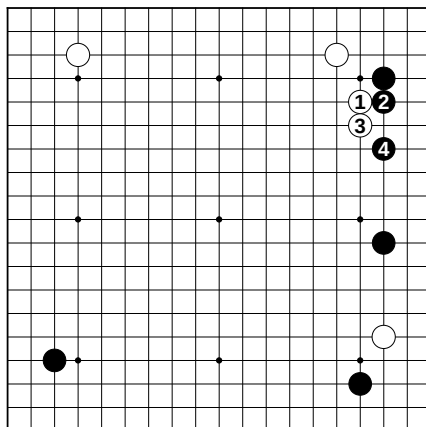
19. Правильный ответ

Прыжок Ч.1 – лучший ход. Белые будут убегать в центр 2, но Черные жестко атакуют 3 и 5.



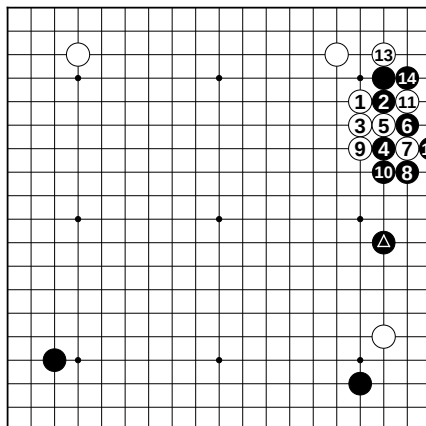
Ошибка

Ход Ч.1 не создает серьезного давления на Белых. Ходы Б.2 и 4 легко стабилизируют позицию Белых на правой стороне.



20. Правильный ответ

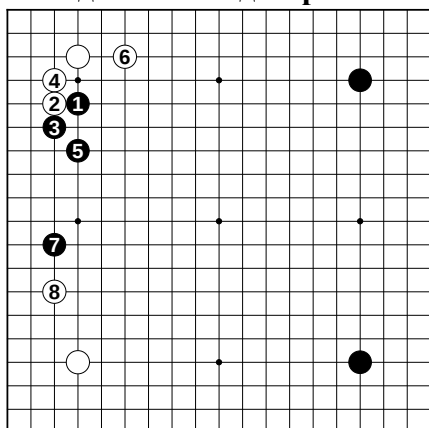
Белым нужно надавить 1 и 3. Теперь позиция Черных справа выглядит плоско.



Продолжение

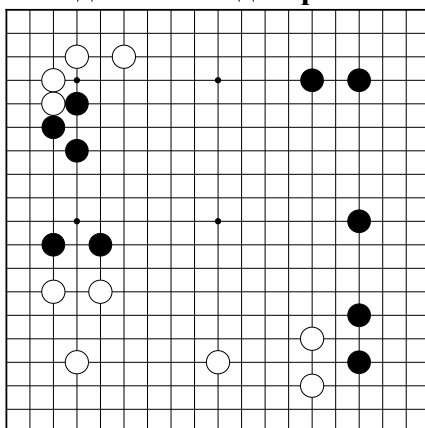
Белые могут продолжить форсирующую последовательность 5-13. Отмеченный черный камень теперь оказался слишком близко к прочной позиции сверху. Это означает, что Черные переконцентрированы.

Задача 21. Ход Черных



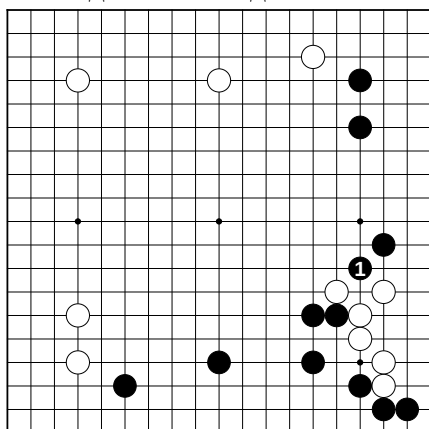
Если Черные играют дзёсэки 1-7, то как им отвечать на Б.8?

Задача 22. Ход Черных



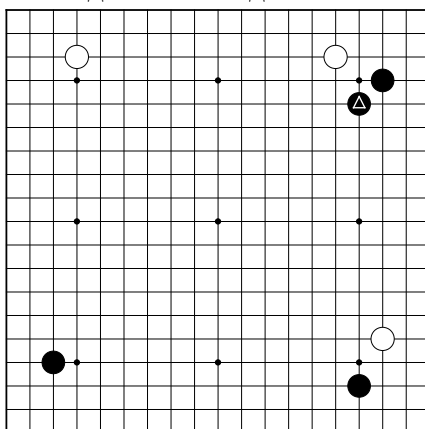
Партия развивается по пути построения взаимных мойо. Где играть Черным?

Задача 23. Ход Белых

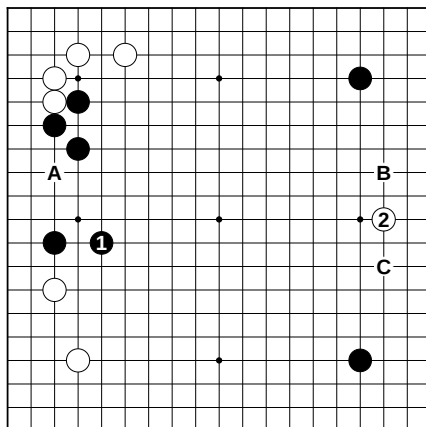


Пословица гласит: «Только глупый не соединяется в ответ на нодзоки». А что вы скажете об этой позиции? Соединяться Белым или можно сделать еще что-то?

Задача 24. Ход Белых

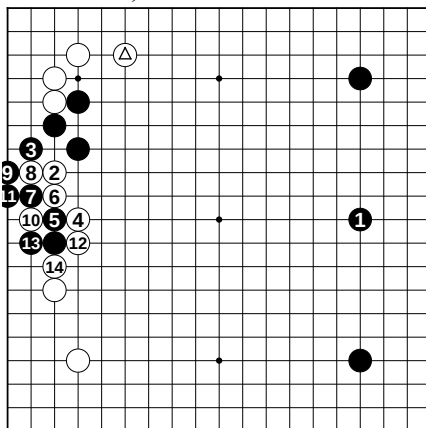


Что делать Белым после хода отмеченным камнем?



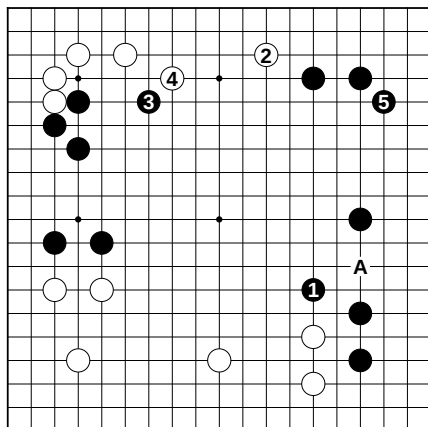
21. Правильный ответ

Белые угрожают вторжением «А», поэтому Черным нужно защитить свою позицию слева ходом 1. Белые могут занимать сторону, на что Черные ответят «В» или «С». Теперь в движение приходит вся правая сторона (см. «Стань сильным в Го. Часть 4», дзёсэки № 9).



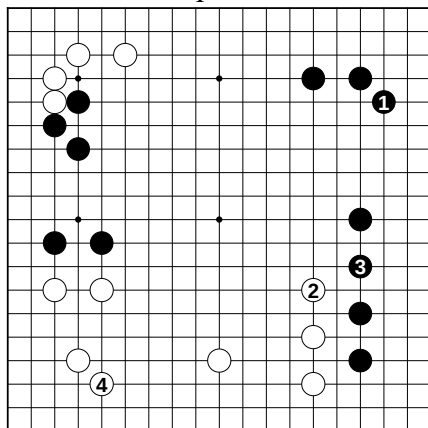
Ошибка

Возникает желание построить санэн-сэй 1, но в данном случае Белые вторгаются 2 и к ходу 14 строят ацуми (прочность). Вместе с отмеченным камнем ацуми ослабляет мощь санрэн-сэя.



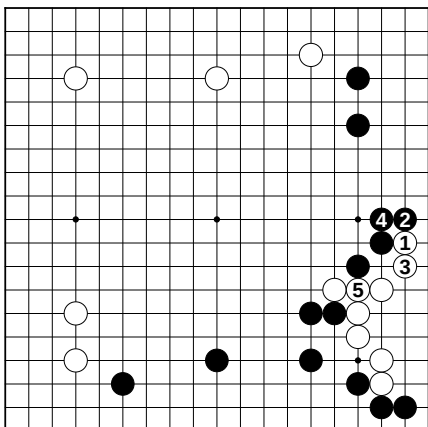
22. Правильный ответ

Главной точкой в этой позиции будет Ч.1 – ход одновременно расширяющий мой Черных и уменьшающий мой Белых. Более того, этот ход защищает от вторжения Белых в «А». Б.2 – последняя большая точка, но Черные завершают фусэки 3 и 5, укрепляя свое мой слева и справа.



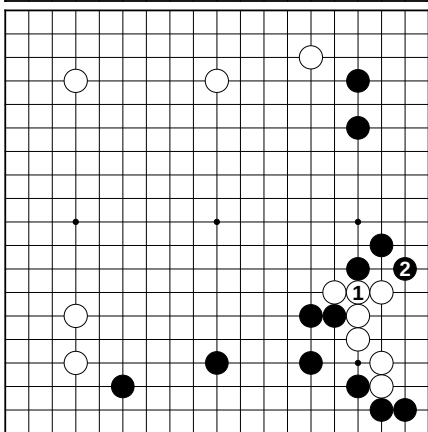
Ошибка

Если Черные поспешно захватят территорию наверху ходом 1, то Белые устроят обмен 2 на 3 и укрепят мой 4. Размер мой Белых вполне достаточен.



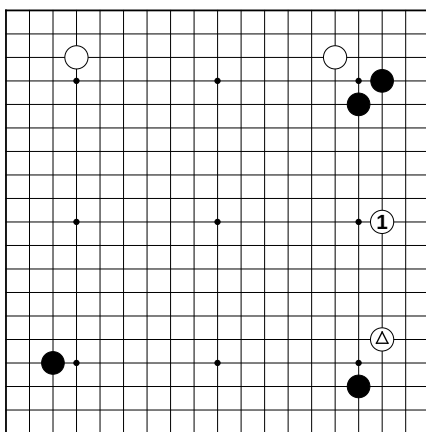
23. Правильный ответ

Конечно же, соединение 5 – важный ход, но перед этим Белым следует играть 1 и 3. Таким образом Белые создают базу для своих камней и теперь атака Черных не столь опасна.



Ошибка

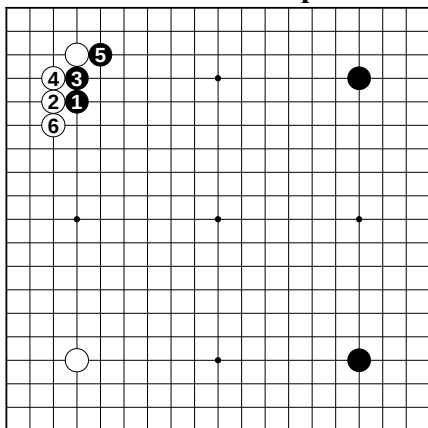
Слепое следование пословице и соединение 1 – плохой ход. Черные играют 2, и Белые камни лишены прочных корней. Им остается только бежать в центр.



24. Правильный ответ

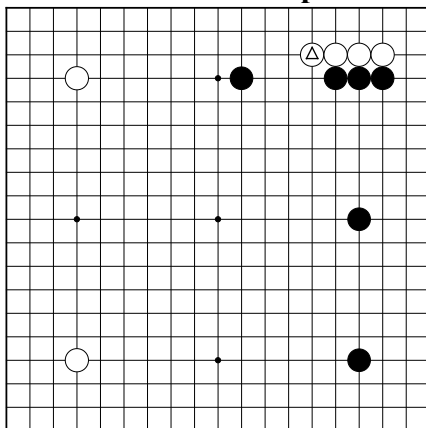
Белым следует распространиться вдоль правой стороны 1 с целью усиления отмеченного камня и предупреждения хасами Черных.

Задача 25. Ход Черных



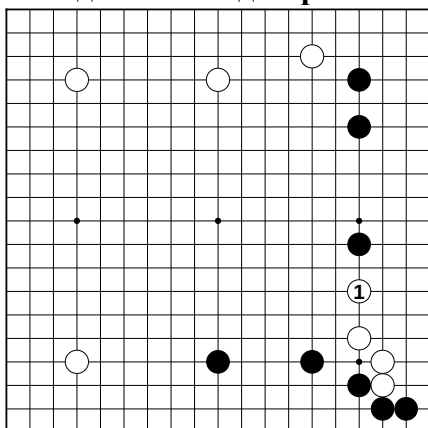
В ответ на Б.2 ходы Ч.3 и 5 имеют большое стратегическое значение и хорошо работают с нирэн-сэем справа. Как играть Черным после Б.6?

Задача 26. Ход Черных



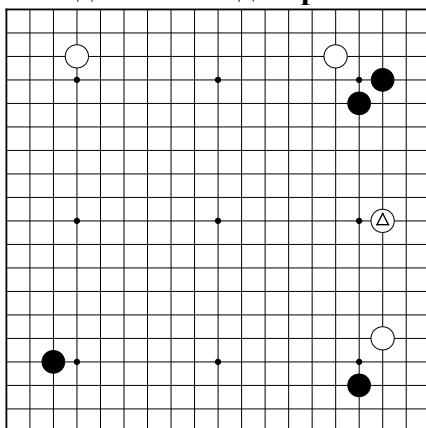
Белые только что поставили отмеченный камень. Как играть Черным, принимая во внимание санрэн-сэй на правой стороне?

Задача 27. Ход Черных

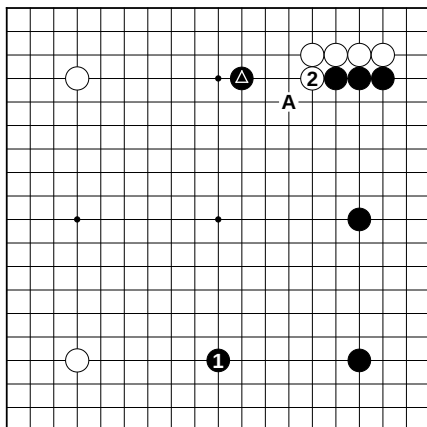


На этот раз Белые используют другую тактику и ходят по четвертой линии. Что делать Черным?

Задача 28. Ход Черных

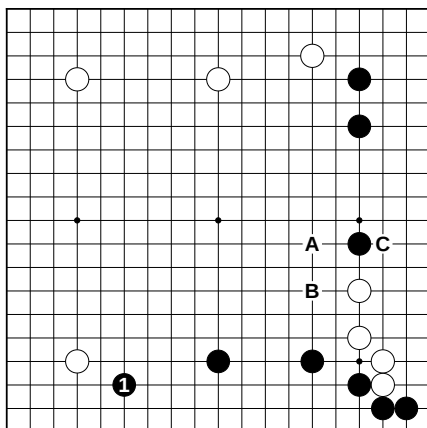


Что делать Черным после хода Белых отмеченным камнем?



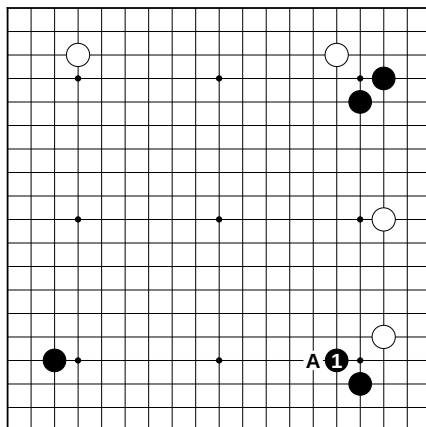
Ошибка

Конечно, Ч.1 большая точка и Черные с удовольствием займут ее первыми, но Белые поворачивают 2 и изолируют отмеченный камень противника от основных сил. Более того, три камня наверху стали тяжелыми из-за дамэдзумари. Ч.1 в «А» - правильное направление, но не столь прочно, как в правильном ответе.



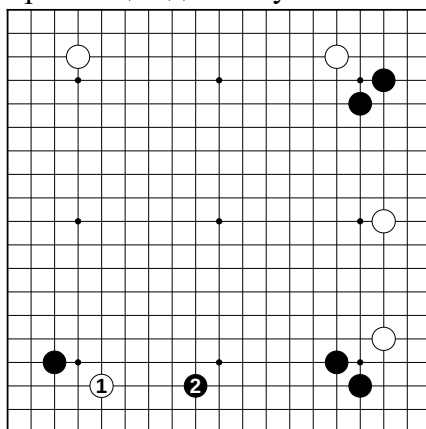
27. Правильный ответ

У Черных нет хода, атакующего белую группу. На прыжок Ч.«А» Белые ответят «В». Лучше всего сделать «железную стойку» Ч.«С», но тогда у Белых нет необходимости отвечать здесь. Следовательно, Черным в этой ситуации лучше всего переключиться на левую сторону и играть какари 1.



28. Правильный ответ

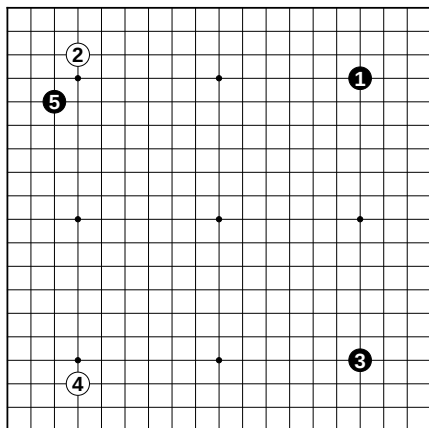
Черным нужно играть еще одно косуми 1 или кейма «А».



Цукэ Белых

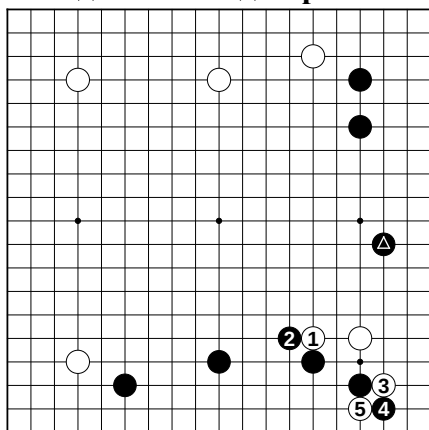
На цукэ Б.1 у Черных есть хороший ответ Ч.2. Это одновременно и хасами, и хорошее распространение.

Задача 29. Ход Белых



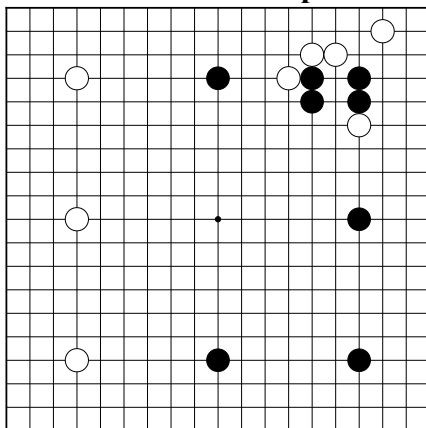
Камни Б.2 и 4 создают форму под названием микаи-комоку (противоположные комоку). Ч.5 не обязательно плох, но Белые могут захватить инициативу на левой стороне. Что нужно сделать для этого?

Задача 31. Ход Черных



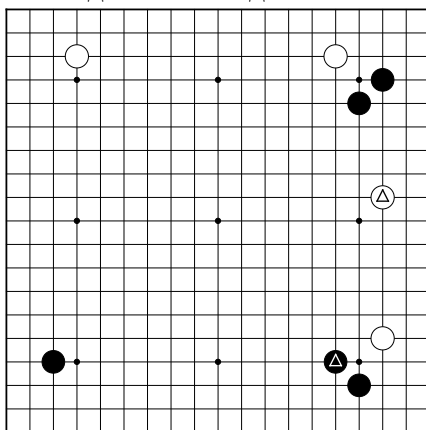
Отмеченным камнем Черные построили низкий «китай». Как отвечать на Б.5?

Задача 30. Ход Черных

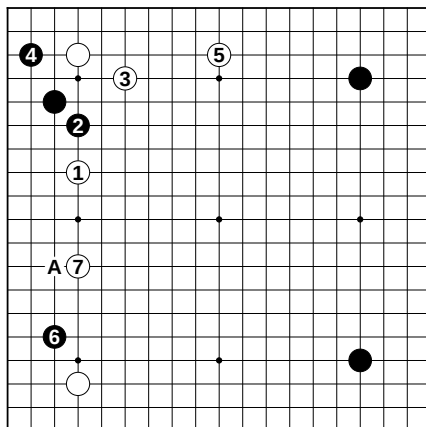


Черные поставили санрэн-сэй справа и захватили еще два пункта хоси на верхней и нижней сторонах. Найдите лучший ход Черных.

Задача 32. Ход Белых

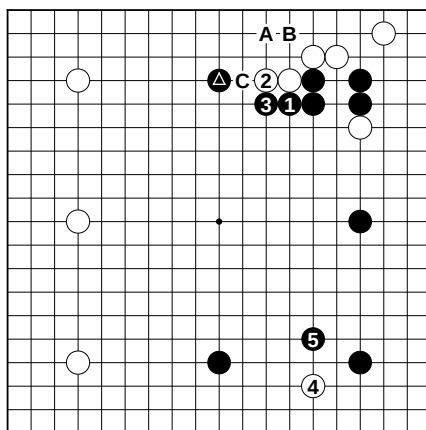


Белые широко распространились отмеченным камнем. Как отвечать на ход Черных отмеченным камнем?



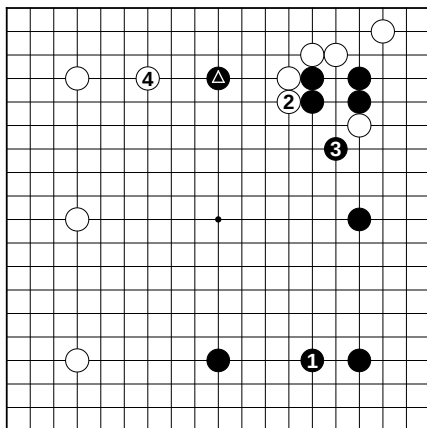
29. Правильный ответ

Надо играть хасами в районе пункта 1, разыгрывать дзёсэки и позволять Черным ставить еще одно какари 6 внизу. Теперь хасами 7 (или «А») будет к тому же и распространением от камня 1. Белые вполне удовлетворены полученным результатом.



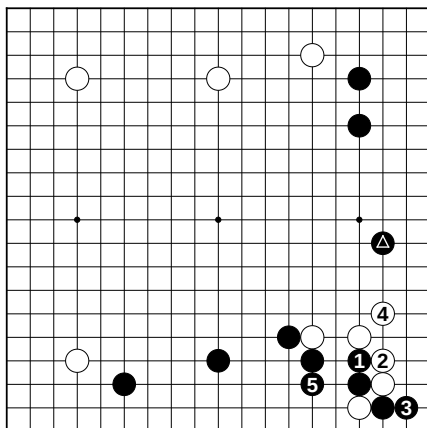
30. Правильный ответ

Черные должны надавить 1 и направить Белых по четвертой линии к своему отмеченному камню. Теперь все камни Черных расположены гармонично. Если Б.2, то Черные продолжают давить 3. На какари Б.4 Черные отвечают построением внушительного мойо 5. Кроме того, Черные угрожают последовательностью Ч.«А», Б.«В», Ч.«С».



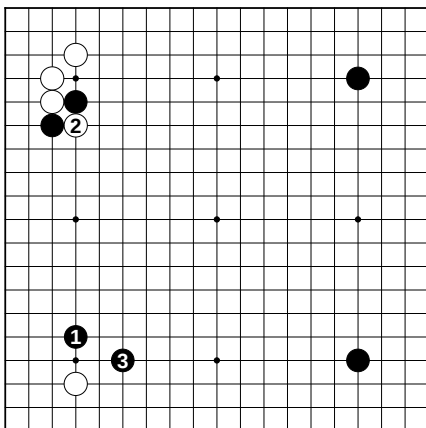
Ошибка

Если Черные играют в другом месте, например 1, то Белые перехватывают инициативу наверху 2 и 4. Отмеченный камень попал под серьезную атаку.



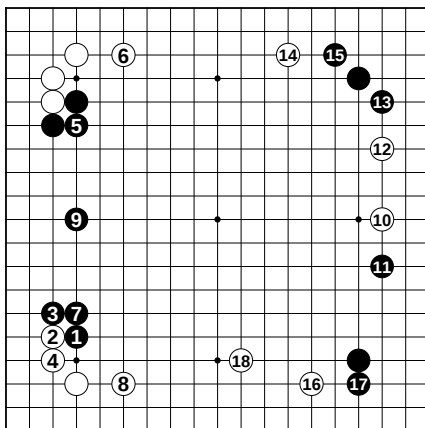
31. Правильный ответ

Если отмеченный камень стоит на третьей линии, то Черным лучше всего толкнуть белый камень ходом 1. Теперь неизбежно следует Б.2-Ч.5 и белая группа осталась под атакой.



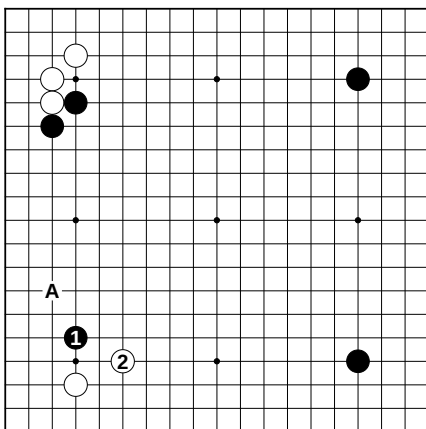
33. Правильный ответ

Черным следует играть второе высокое какари 1. Естественно, что Белые разрежут 2, но тогда ход 3 даст Черным прекрасное влияние, которое хорошо сочетается с нирэнсэем справа.



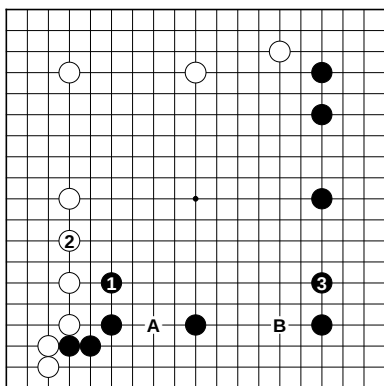
Вариант

Белые могут второй раз ответить цукэ 2. Естественным будет продолжение 2-8. Однако, Черные смогут сделать прекрасный ход 9, одновременно идеально распространяясь от своих камней вверх и вниз. Белые играют на правой стороне 10. Это позиция из партии между Такагавой (Черные) и Сакатой.



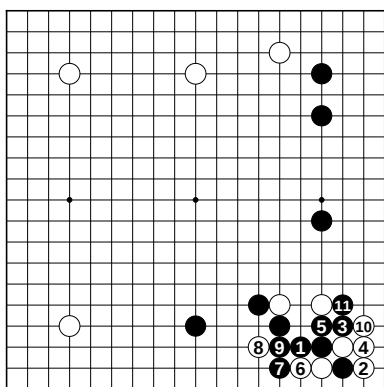
Вариант 2

Белые могут ответить 2, или взять Черных в клещи «А».



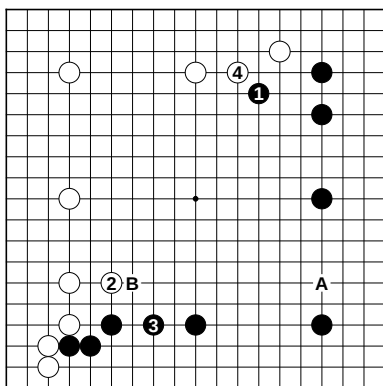
34. Правильный ответ

Точка «А» удобна для вторжения, поэтому нужно защититься Ч.1, расширяя свое moyo и не позволяя расширяться Белым. Это и угроза вторжения 2. У Белых много вариантов ответа. Если Б.2, то Черные укрепляются 3 или «В».



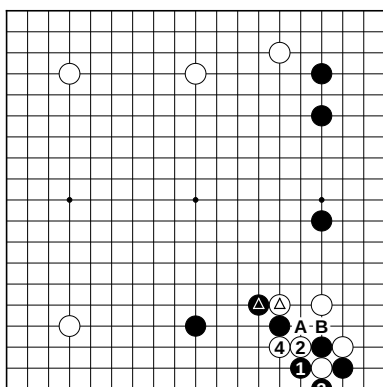
35. Правильный ответ

В данном случае 1 – мощный ход. Далее играют до Ч.11. Белые получают территорию в углу, но у Черных прочная позиция в центре.



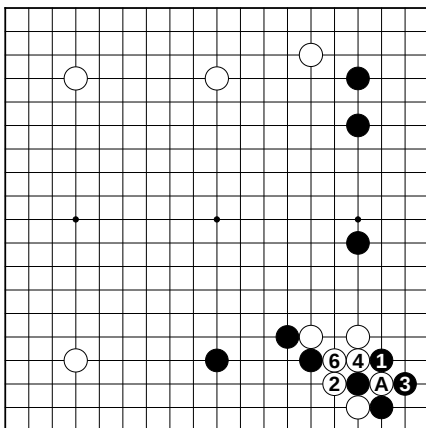
Ошибка

Если Черные играют 1 наверху, то сначала ходом 2 Белые заставляют защититься Ч.3, а потом защищаются сами 4. Если Ч.1 в «А», то Б.2 или «В».



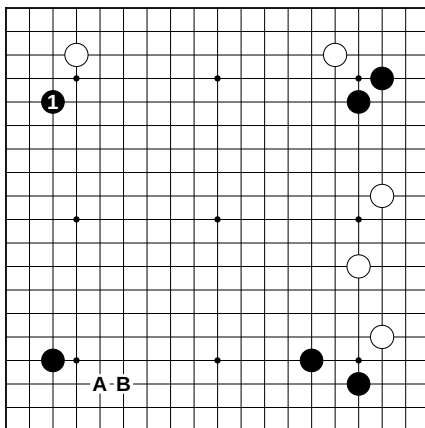
Ошибка

Атари Ч.1 это как раз то, что нужно Белым. Они отвечают 2 и 4. Если Ч.«А», то Б.«В». Обмен отмеченными камнями стал плохим для Черных.



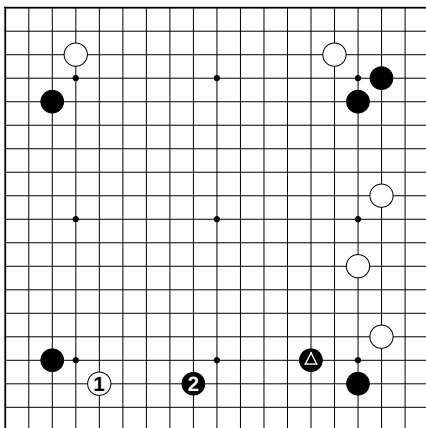
Ошибка 2

Наносить атаки с другой стороны тоже плохо. После Б.6 мой Черных разрушено.



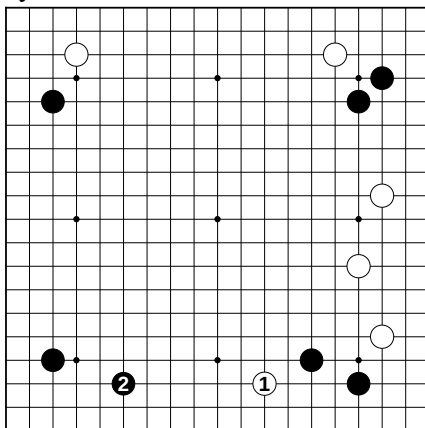
36. Правильный ответ

Черные играют какари 1. Может показаться, что следует строить симари «А» или «В», но Черные предпочтут, чтобы Белые сыграли какари в один из этих пунктов.



Какари Белых

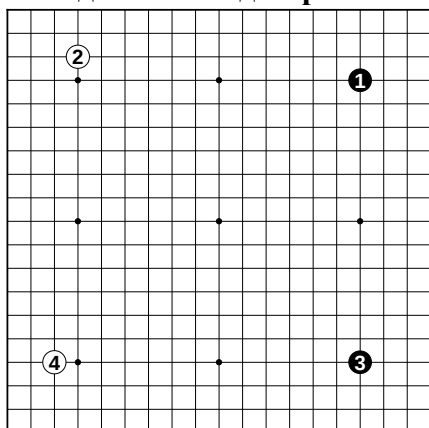
В ответ на какари Б.1 камень хасами 1 займет идеальную позицию в связи с отмеченным камнем.



Продолжение

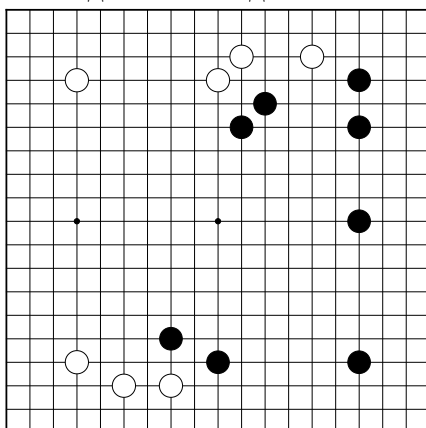
В партии Сюва-Сюсаку Белые сыграли 1, и Черные поставили симари 2.

Задача 37. Ход Черных



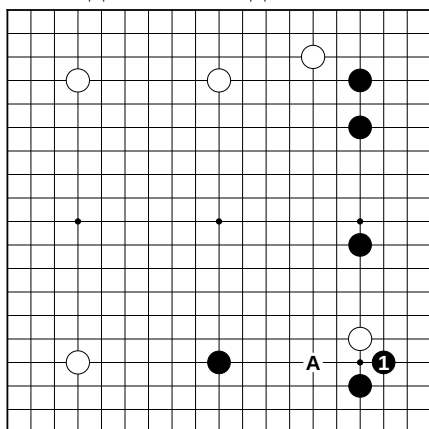
С какой стороны ставить какари, если Белые построили эту форму из двух комоку?

Задача 38. Ход Белых



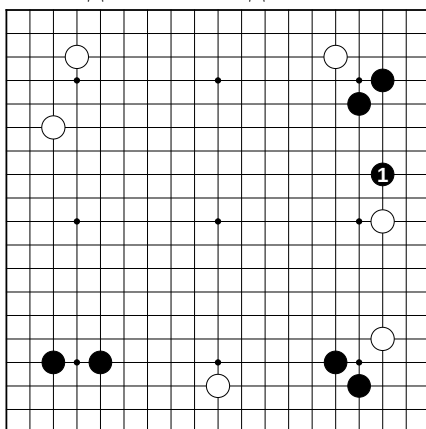
Черные обозначили свое мойо. Белым нужно предотвратить его укрепление. Как?

Задача 39. Ход Белых

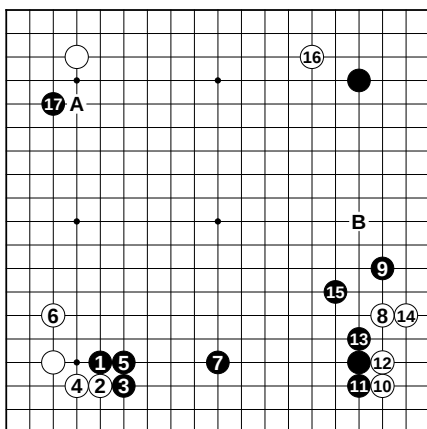


Вместо «А» Черные играют косуи 1. Это плохой ход, т.к. камни Черных становятся тяжелыми. Как отвечать Белым?

Задача 40. Ход Белых

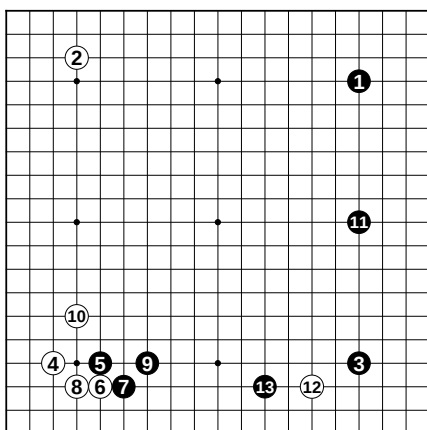


Как отвечать на ход Ч.1?



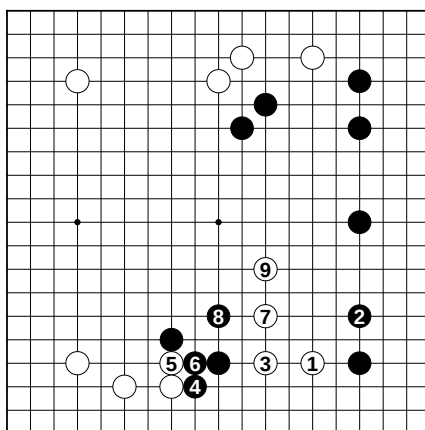
37. Правильный ответ

Высокое какари Ч.1 в нижнем левом углу лучше всего работает вместе с нирэн-сэем справа. Если разыграется дзё-сэки до Б.6, то Черные сделают идеальное распространение 7 внизу. После этого симари Б.«А» может показаться естественным, но тогда Черные строят санрэн-сэй «В». Чтобы не позволить этого Белые играют 8. Теперь Черные ходами 9-15 получают мойо внизу.



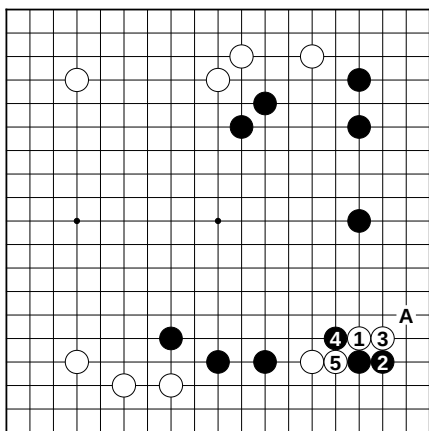
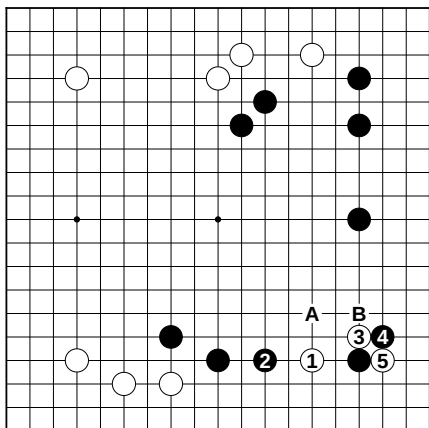
Вариант

В этой партии на Ч.9 Белые ответили 10, и Черные построили санрэн-сэй 11. На какари Белых 12 у Черных появился идеальный ответ 13. Одновременно и хасами, и распространение от камней слева.



38. Правильный ответ

Белым нужно играть высокое какари 1. Ч.2 – естественный ответ, но теперь Б.3 несет угрозу соединения с камнями слева. Поэтому Черные должны играть 4 и 6. В результате Белые могут красиво бежать в центр 7 и 9.

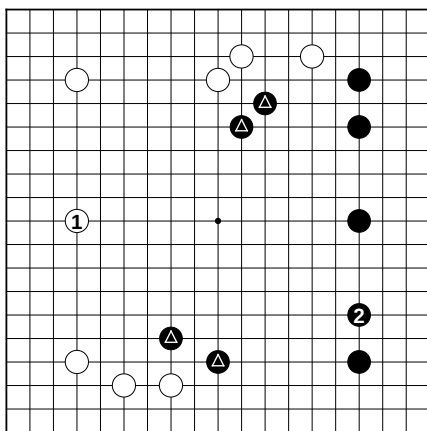


Ситё в пользу Белых

Черные могут ответить тоби 2 и не дать Белым возможности построения сабаки. Если Б.3 в 4, то Ч.«А» лишает белых возможности маневрировать, поэтому Б.3 и на Ч.4 последует разрезание 5. Ситё в пользу Белых и они могут бороться в этой позиции.

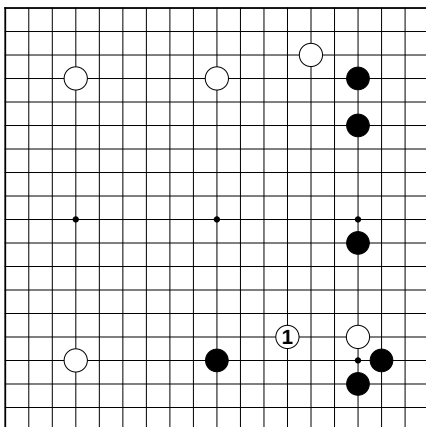
Вариант

Можно взять белый камень в клещи Ч.1. Если Белые прыгают «А», то Черные «В», и камни Белых без базы гуляют по мойо Черных. Следовательно, Белые начнут с цукэ 2. На ханэ Ч.3 последует взаимное разрезание 3 с целью построения сабаки.



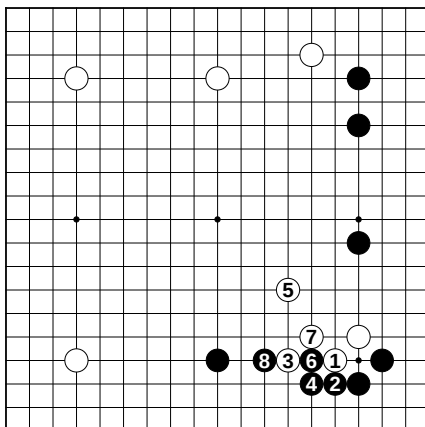
Ошибка Белых

Б.1 – слишком пассивно. Черные усиливают позицию 2 и теперь, из-за присутствия отмеченных камней, Белым очень трудно найти способ уменьшения размеров черного мойо. Поэтому Белым необходимо вторгаться до того, как Черные усилят мойо.



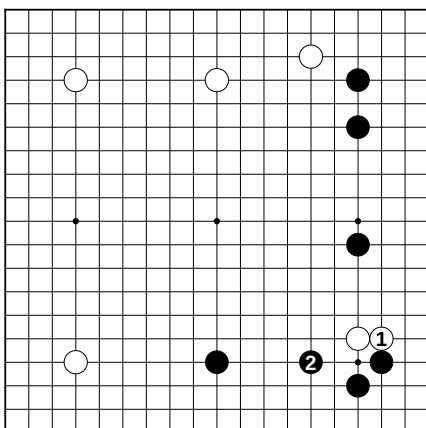
39. Правильный ответ 1

Прыжок через два пункта Б.1 – легкий ход. Всякий раз, оказавшись рядом с прочными камнями противника, следуй железному правилу – играй легко.



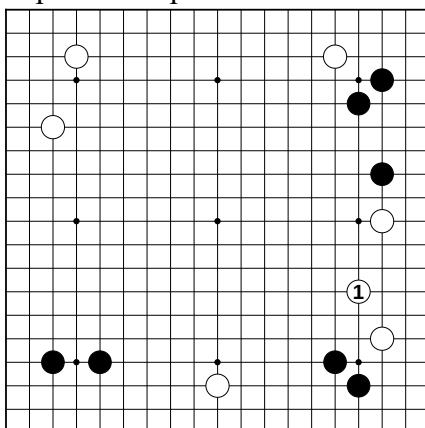
39. Правильный ответ 2

Косуми Б.1 тоже сильный ход. В ответ на Ч.2 Белые играют легко 3 и 5. Обратите внимание на тэсудзи Черных 6 и 8. В любом случае Белые довольны тем, что прижали Черных по третьей линии.



Тяжелый ход

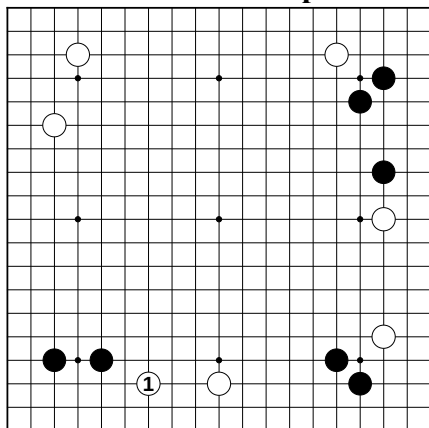
Если играть 1, то Белые получают тяжелую форму. После Ч.2 два камня попали под сильную атаку.



40. Правильный ответ

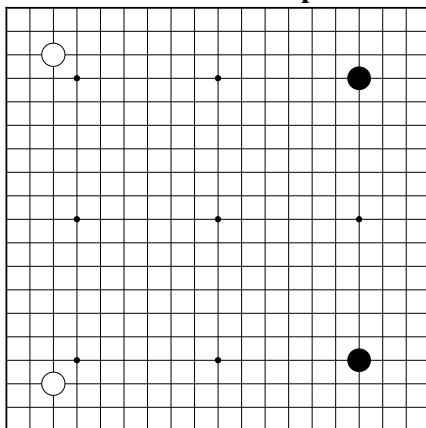
Должно быть очевидно, что Белым нужно защищать свою позицию на правой стороне 1.

Задача 41. Ход Черных



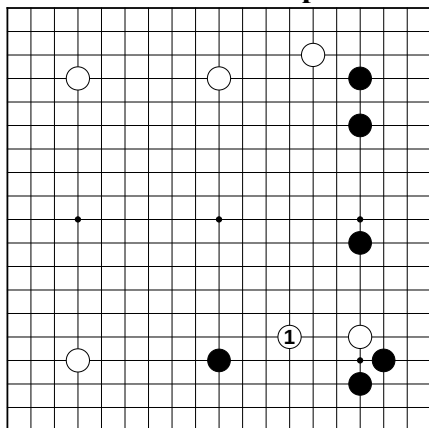
Ходом 1 Белые поставили никкенбираки. Что теперь делать Черным?

Задача 42. Ход Черных



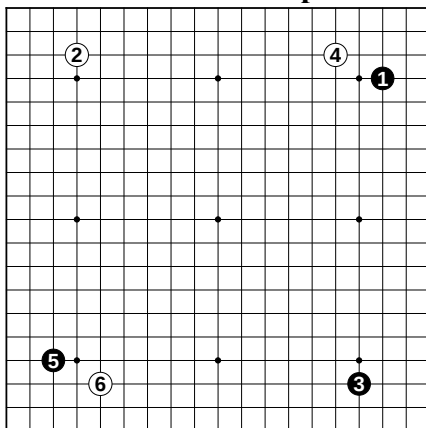
Черные заняли два сан-сана на левой стороне. Как Черным играть в этой позиции?

Задача 43. Ход Черных

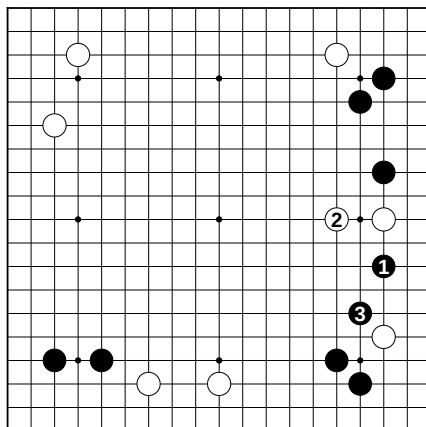


Б.1 это хороший ход, направленный на построение сабаки. Черным не следует играть пассивно. Нужно упорно преследовать Белых. Как?

Задача 44. Ход Черных

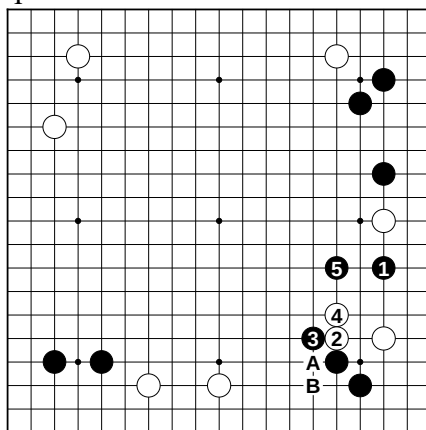


Как отвечать на какари Б.6?



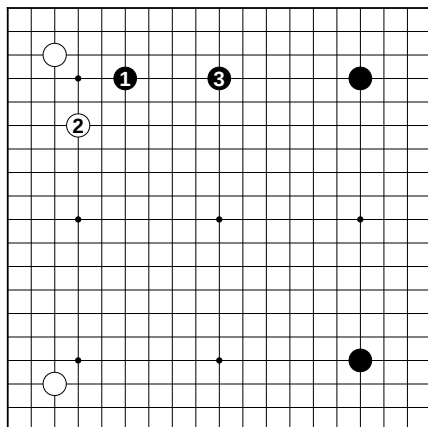
41. Правильный ответ

Нужно воспользоваться возможностью и вторгаться в слабую позицию Белых. Если тоби Б.2, то Ч.3 и у одинокого белого камня большие проблемы.



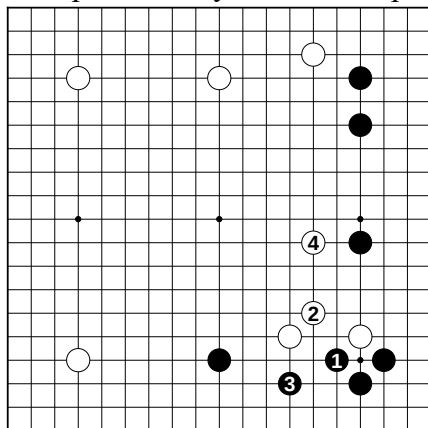
Вариант

Белые могут поставить цукэ 2, на что последует ханэ Ч.3 и прыжок 5. Разрезание «А» может показаться опасным, но Черные могут сохранить свои камни при помощи атари «В».



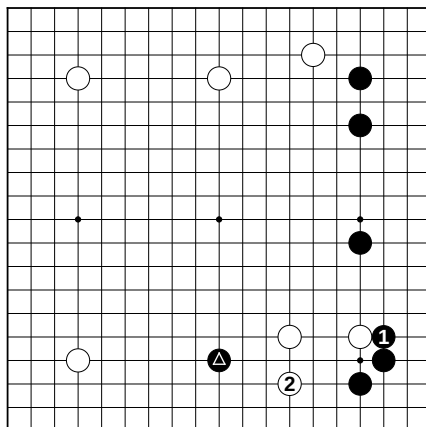
42. Правильный ответ

Высокое о-гейма какари Ч.1 – хороший ход. Скорее всего, Белые ответят 2, а Черные займут хоси на верхней стороне.



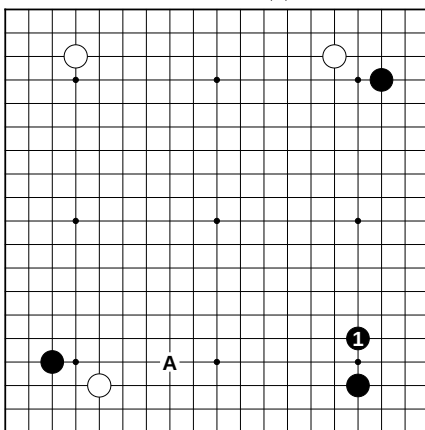
43. Правильный ответ

Прежде всего, Черные должны играть 1, потом брать территорию внизу 3. После накрывания Б.4 стычка на время замирает, но у Черных остаются возможности для атаки.



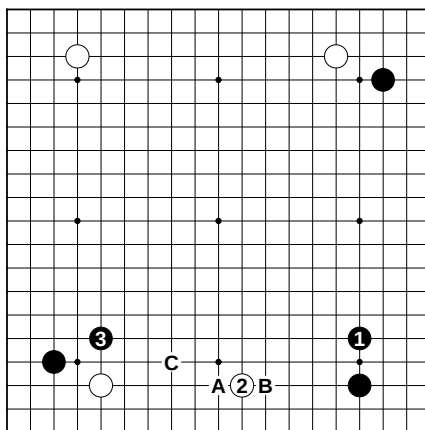
Ошибка

Если Черные ползут 1, то Белые прыгают вниз 2 и отделяют отмеченный камень от основных сил. В дальнейшем этот камень окажется под атакой.



44. Правильный ответ

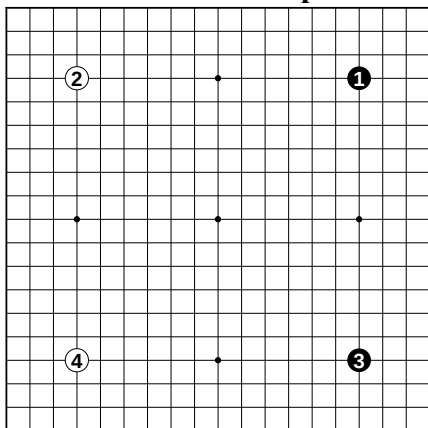
Нужно строить симари 1 и ждать момента, чтобы зажать Белых в клещи «А».



Продолжение

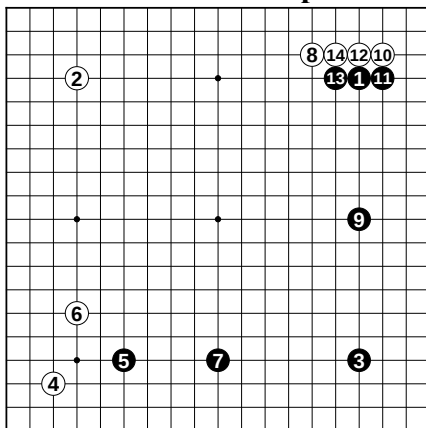
Белые могут ответить 2. (на 2 в «А» Черные сделают идеальное распространение от симари в «В») Тогда у Черных есть продолжение 3 или «С».

Задача 45. Ход Черных



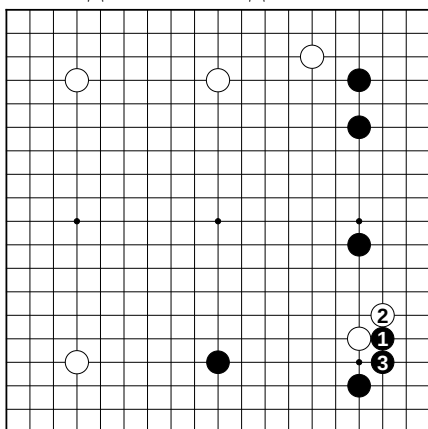
И Черные, и Белые поставили нирэн-сэй. Если Черные хотят атаковать угол противника, то как это делать?

Задача 46. Ход Черных



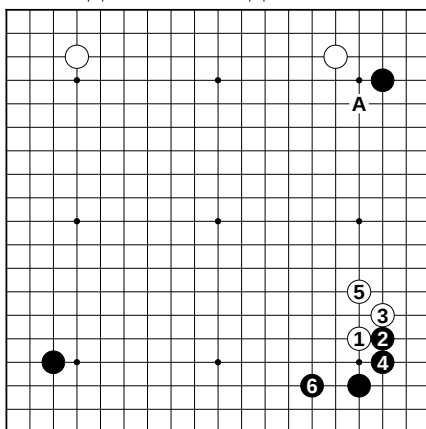
Где играть Черным после Б.14, с целью эффективно использовать свое moyo внизу?

Задача 47. Ход Белых

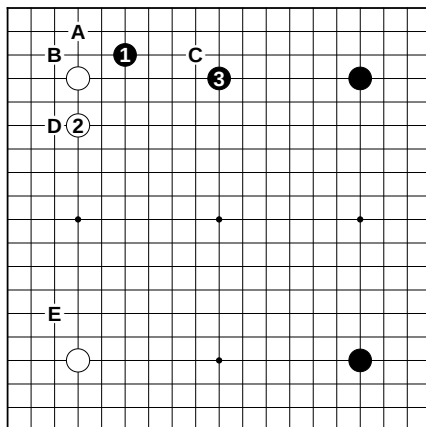


Ход Ч.1 пренебрегает пословицей «Не играй цукэ к слабому камню». Как играть Белым после Ч.3?

Задача 48. Ход Белых

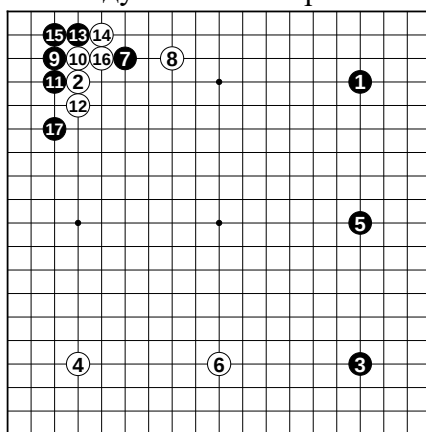


В этой задаче Белые сыграли высокое какари 1. Вместо косуми «А» Черные разыграли дзесэки 2-6. Как продолжать Белым?



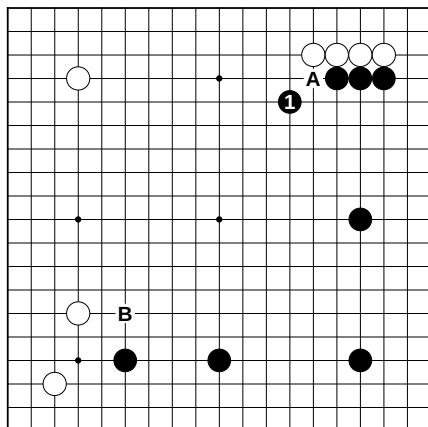
45. Правильный ответ

Обычно играют какари 1 снаружи. На Б.2 отвечают распространением 3. Можно играть и дзёсэки Б.«А», Ч.«В», Б.«С». Какари «D» между камнями нирэн-сэя играют редко.



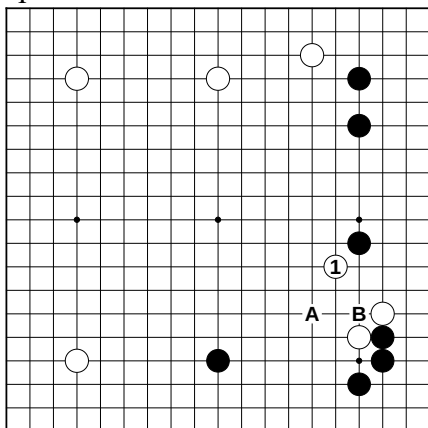
Зависит от обстоятельств

Если у Черных стоит санрэн-сэй, то последовательность из правильного ответа Белым не понравится. Черные получают большое мойо. В таком случае лучше играть хасами 8 и строить прочную позицию наверху 10-16.



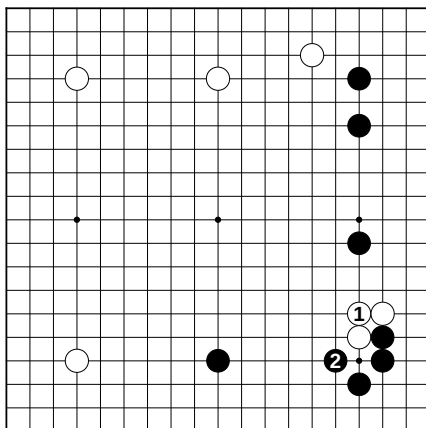
46. Правильный ответ

Ч.1 – важнейшая точка для мойо Черных. Без этого хода Белые повернут «А», и три черных камня станут тяжелыми. Прыжок Ч.«В» тоже хороший ход, но сначала нужно принять меры против Б.«А».



47. Правильный ответ

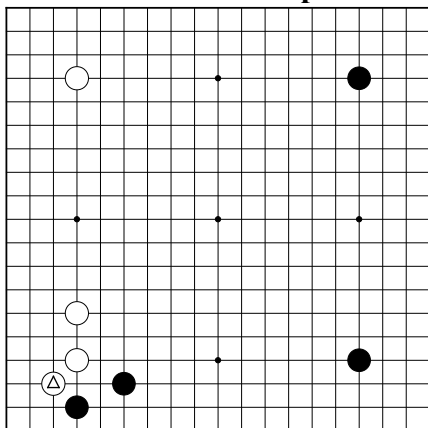
Когда камни противника стоят прочно нужно играть сабаки. Б.1 или «А» и будет таким ходом. Разрезание Ч.«В» не будет хорошим ходом.



Белые стоят тяжело

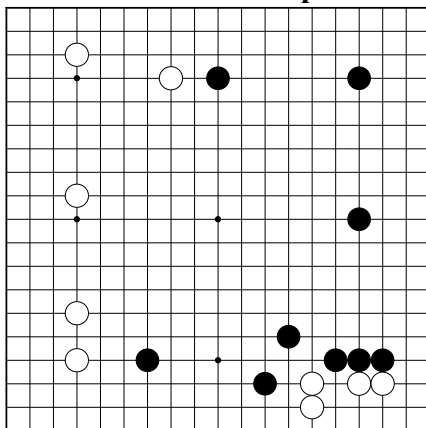
Соединение 1 создает тяжелую форму. После Ч.2 она становится объектом атаки.

Задача 49. Ход Черных



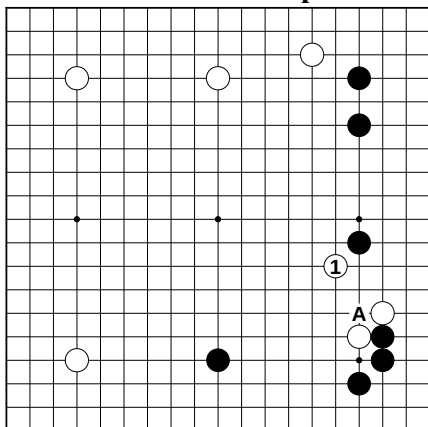
Что делать Черным после хода Белых отмеченным камнем?

Задача 50. Ход Черных



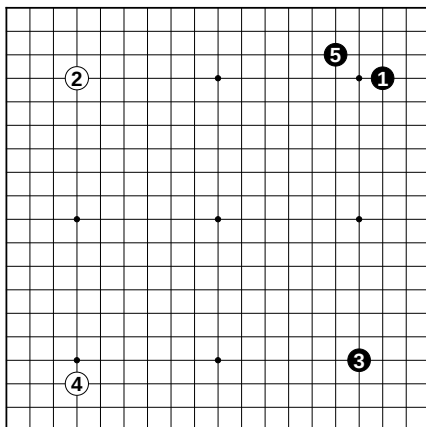
Белые противопоставили санрэн-сэю «китайское фусэки». Где нужно играть Черным?

Задача 51. Ход Черных

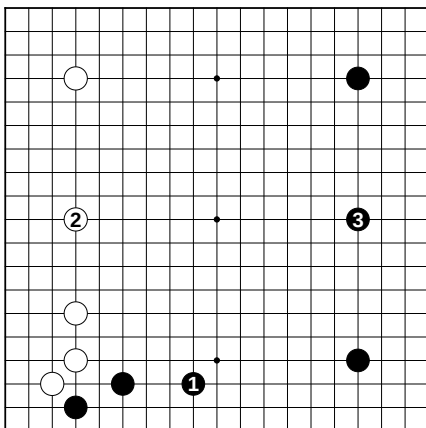


Б.1 – легкий ход. Может показаться, что разрезание «А» это слабость позиции Белых, но Черным нельзя разрезать здесь. Как играть Черным?

Задача 52. Ход Белых

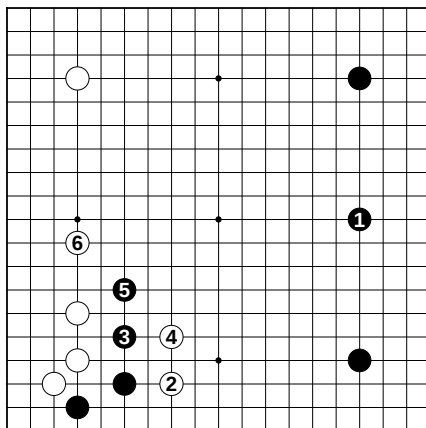


Как играть Белым после построения Черными симари 5?



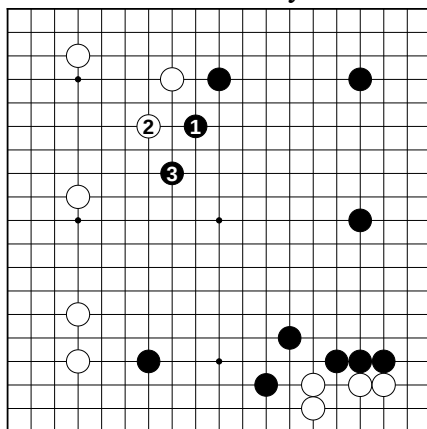
49. Правильный ответ

После обмена отмеченными камнями Черные должны укрепиться 1. В этой позиции Белые обычно отвечают 2, а Черные ставят санрэн-сэй 3.



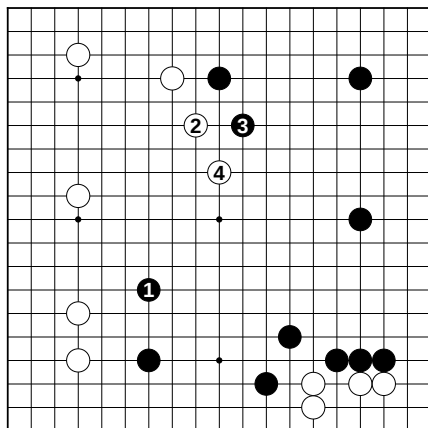
Ошибка

Плохо поспешно строить санрэн-сэй 1. Б.2 и 4 – опасная атака на черные камни, которая лишает эти камни базы. После Ч.5 Белые получают очки слева 6.



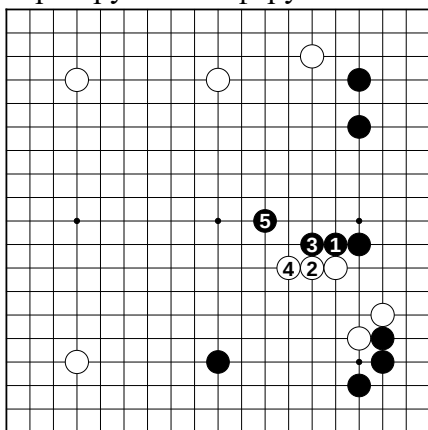
50. Правильный ответ

Ч.1 – важная точка для двух мой. Если Белые защищают свое мой 2, то Черные наращивают преимущество 3, одновременно строя огромное мой себе и уменьшая мой Белых.



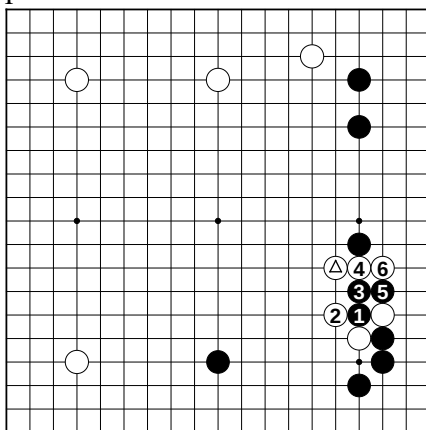
Ошибка

Ч.1 тоже хорошая точка, т.к. ход в нее укрепляет позицию внизу. Однако, теперь Белые захватывают важнейшую точку и маршируют 4 в сферу влияния Черных.



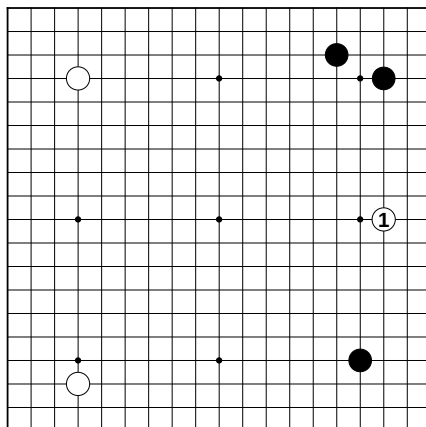
51. Правильный ответ

Самыми естественными будут ходы Ч.1 и 3. После Б.4 Черные прыгают 5, и мойо Черных приобретает опасные размеры. Более того, камни Белых еще не стабилизированы.



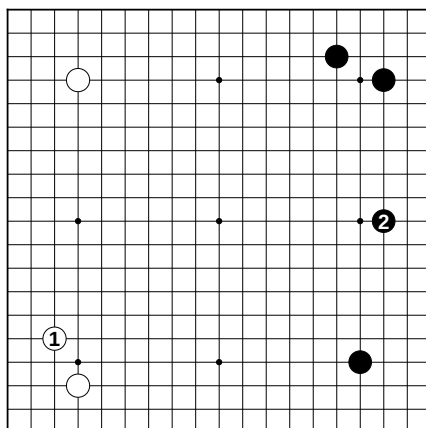
Ошибка

Попытка разрезать 1 ведет в ловушку. Белые форсируют 2-6, и потенциальная территория Черных растворяется вместе с надеждами на мойо.



52. Правильный ответ

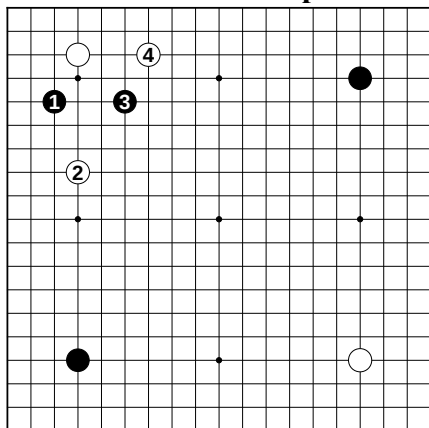
Белым следует разрезать формацию Черных на правой стороне ходом 1.



Ошибка

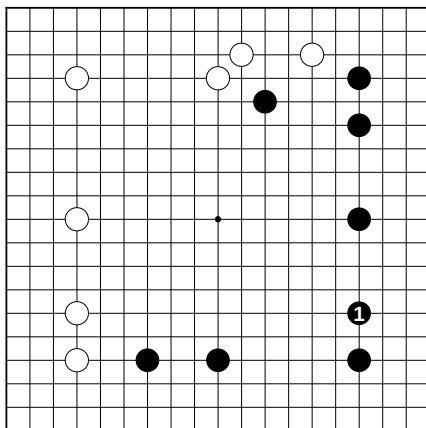
Пассивно строить симари Б.1 в нижнем левом углу. Черные воспользуются возможностью и построят сильную позицию на правой стороне 2. Это идеальное распространение как от симари, так и от камня в хоси.

Задача 53. Ход Черных



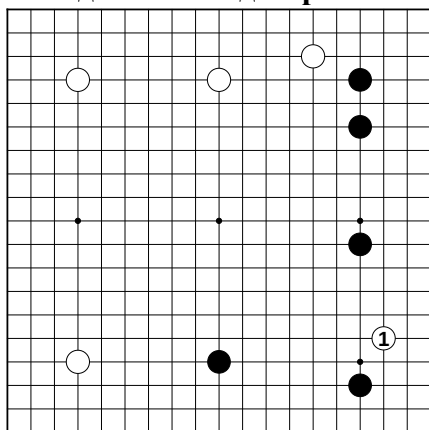
Черные заняли два пункта хоси по диагонали. Как играть Черным после 1-4?

Задача 54. Ход Белых



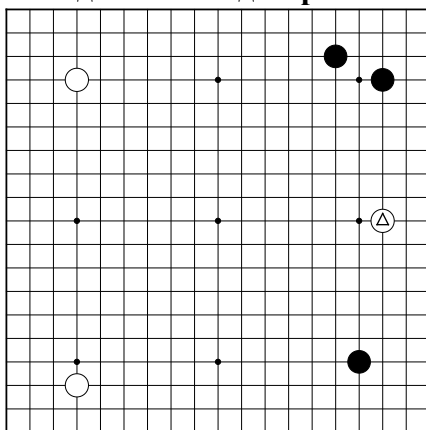
Ходом 1 Черные укрепили мойо справа. Как мы уже говорили, это не хороший ход. Где играть Белым, чтобы наказать Черных за эту ошибку?

Задача 55. Ход Черных

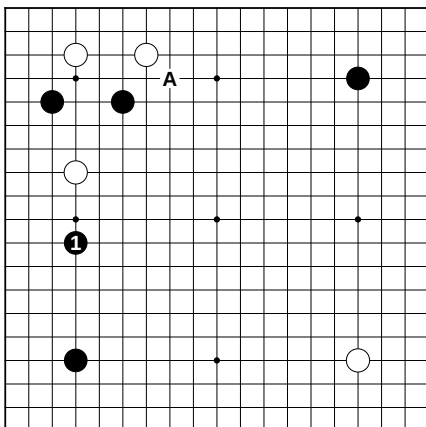


Б.1 — плохой ход. Как отвечать Черным?

Задача 56. Ход Черных

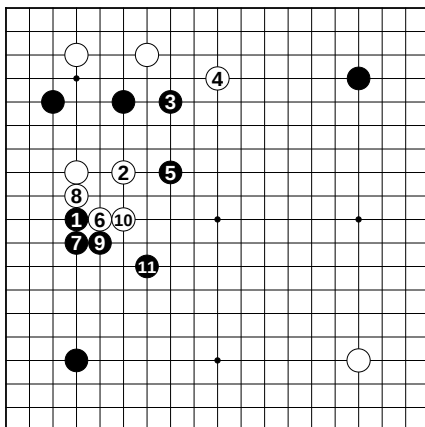


Как отвечать на ход отмеченным камнем?



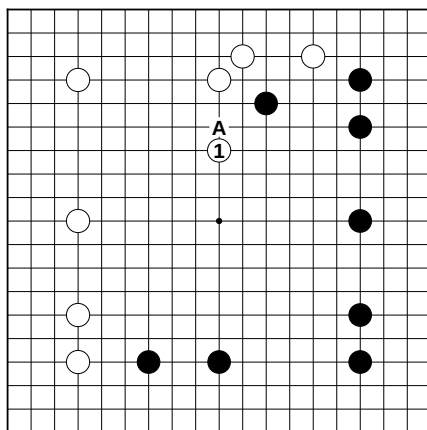
53. Правильный ответ

Черным следует играть хасами в районе 1 или надавить «А».



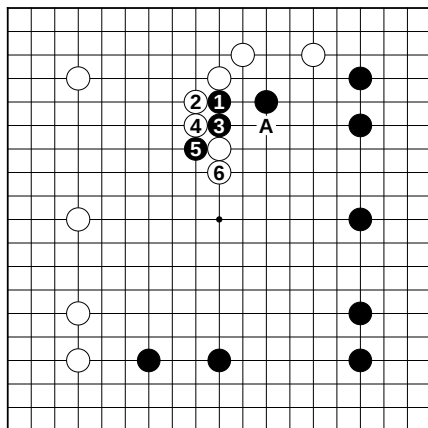
Вариант

В партиях профессионалов часто встречается строгое хасами через один пункт. После Б.2 Черные форсируют 3 и накрывают 5. До Ч.11 – одно из возможных продолжений.



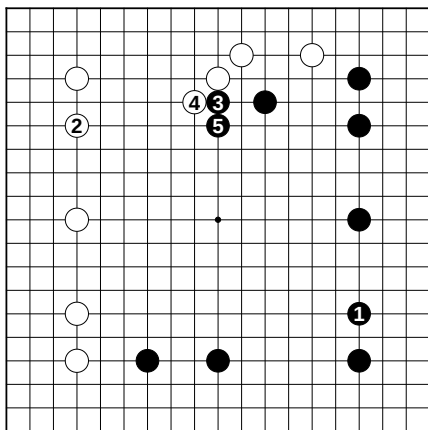
54. Правильный ответ

Б.1 или «А» - главное место как для мойо Белых, так и для мойо Черных. Этот ход расширяет мойо Белых и уменьшает размер мойо Черных.



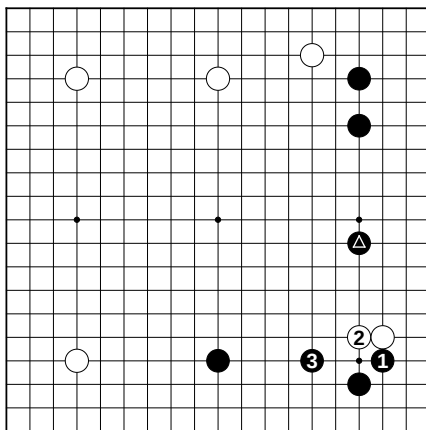
Продолжение

Прыжок через два пункта не так прочен, как через один пункт, но он несет больше хлопот Черным. Не надо бояться попытки Черных разрезать 1-5. После Б.6 у Белых появилась цель «А» или захват камня 5 в ситё.



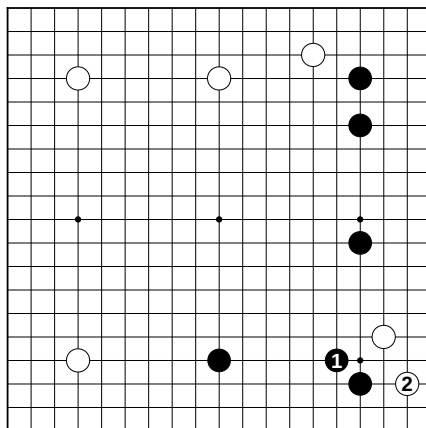
Ошибка Белых

Белые упускают возможность перехватить инициативу, когда смиренно укрепляются 2. Теперь Черные расширяют мойо 3 и 5. Теперь Белые отстают.



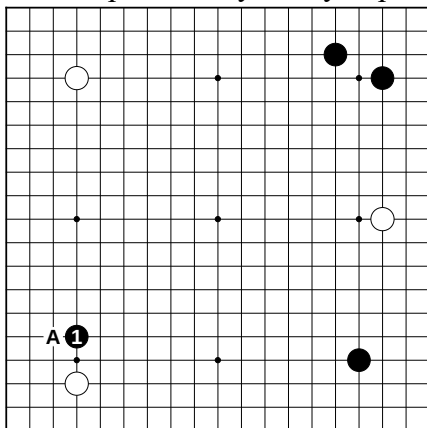
55. Правильный ответ

Цукэ Ч.1 – единственный ход. Он лишает Белых базы, и после Б.2 начинается мощная атака 3 на два камня.



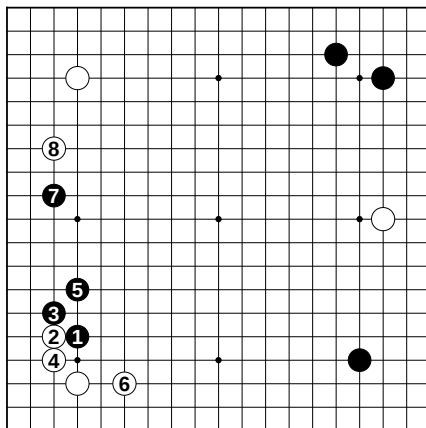
Вялый план

Ч.1 – вяло. Белые радуются скольжению в угол, что позволяет им построить базу внизу справа.



56. Правильный ответ

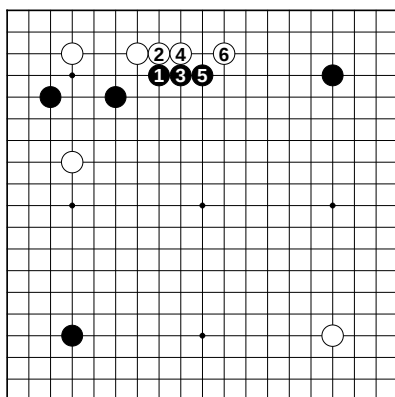
Черным лучше всего играть какари 1 или «А», чтобы не позволить Белым поставить симари.



Продолжение

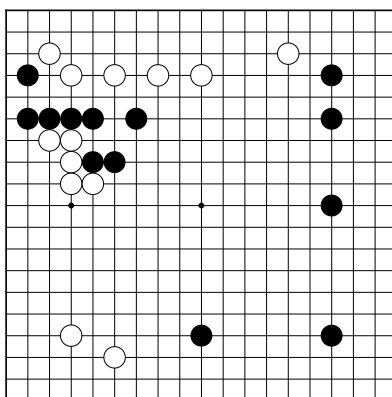
Если последует цукэ Б.2, то играютс дзёсэки 3-7. Теперь самым резонным для Белых будет начало атаки 8.

Задача 57. Ход Черных



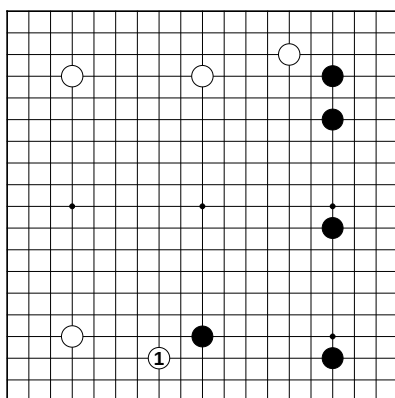
Иногда Черные могут надавить 1-5. Что делать после Б.6?

Задача 58. Ход Черных



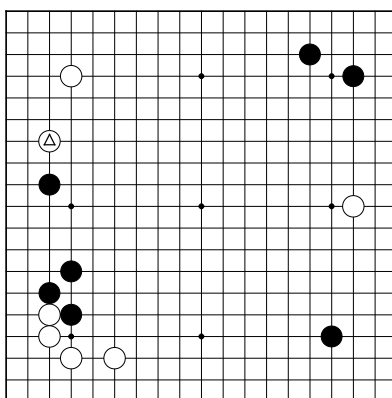
Камни Черных наверху слева несколько стеснены. Как играть Черным, чтобы получить преимущество в партии?

Задача 59. Ход Черных

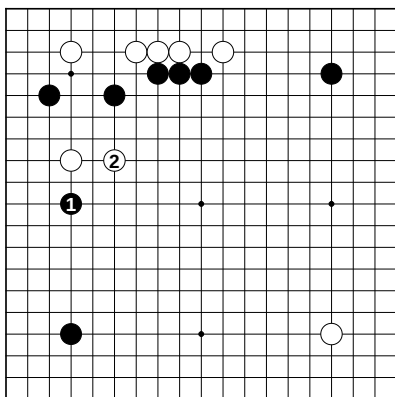


Белые распространились 1. Как отвечать Черным?

Задача 60. Ход Черных

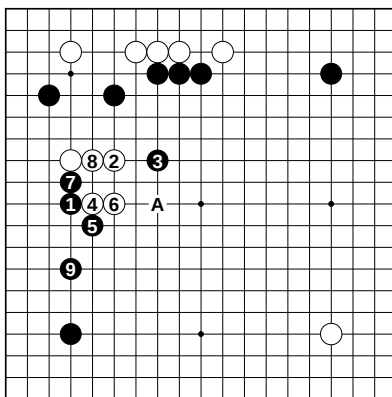


Отмеченный камень угрожает вторжением в форму на левой стороне. Защищаться Черным от этой угрозы, или есть дела поважнее?



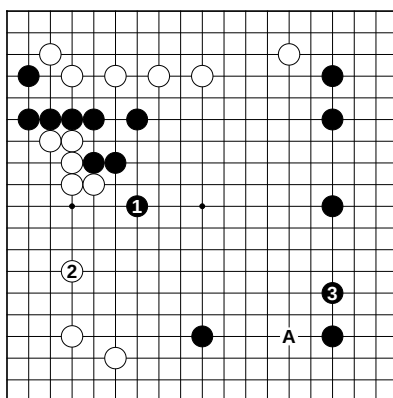
57. Правильный ответ

Черным нужно использовать стенку сверху и брать в клещи 1. Если Белые прыгают 2, то...



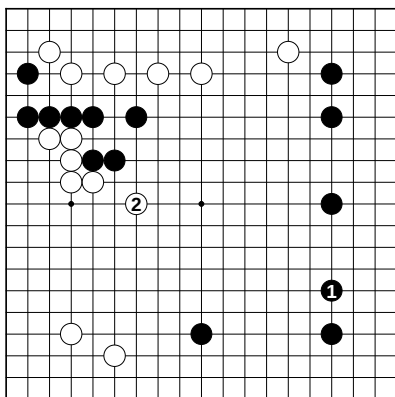
Продолжение

Черные накрывают 3. После 2-8 Черные могут играть 9 ищи «А». Анализ дзёсэки приведен в «Стань сильным в Го. Дзёсэки 1, задачи 142, 144, 148, 151, 156 и 158.



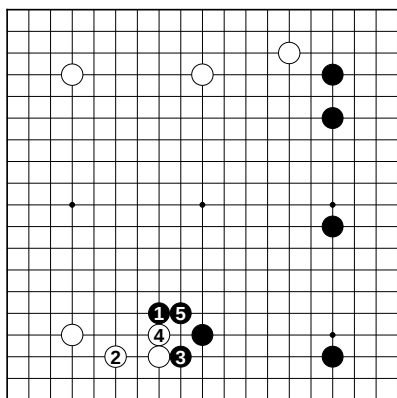
58. Правильный ответ

Нужно играть кейма 1. Этот ход угрожает пяти камням белых на левой стороне, поэтому белые должны отвечать 2. Если этим ходом пренебречь, то Ч.3 в 2 становится опасной атакой. Теперь Черные могут укрепить мойо ходом 3 или «А».



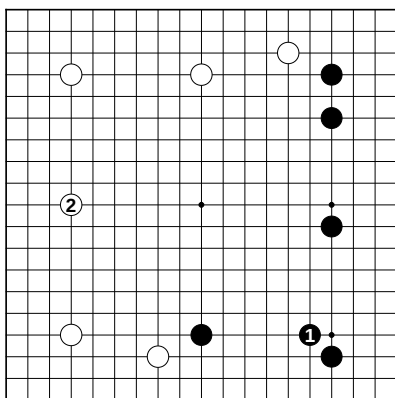
Ошибка

Если Черные немедленно усиливаются справа 1, то Белые перехватывают инициативу кеймой 2, расширяя свое мойо слева и атакуя Черные камни слева вверху. Более того, сильно уменьшается потенциальный размер черного мойо.



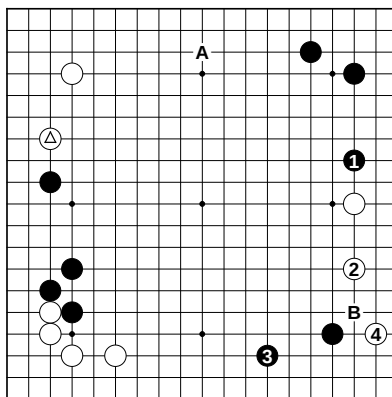
59. Правильный ответ

Черным нужно расширить мойо ходом 1. Это соответствует идее «китайского» фусэки. Б.2 – адекватный ответ. Теперь Черные укрепляются наверху, начав с цукэ 3 и продолжив 5.



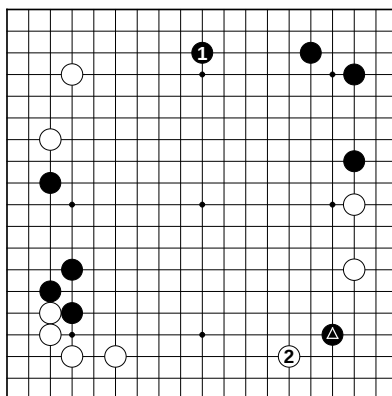
Укрепление угла

Симари Ч.1 или «А» не обязательно плохой ход, но это поведение слегка пассивно. Белые могут построить идеальное мойо слева 2. Теперь на Ч.«В» у Белых есть и другие ответы кроме «С».

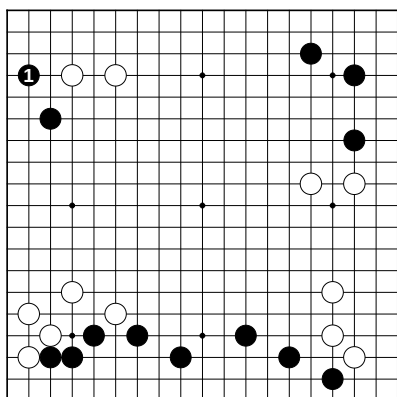


60. Правильный ответ

Вместо защиты Черным следует начать операцию против белого камня на правой стороне, распространившись 1 от симари. Лучшим продолжением будет 2-4. Если Б.4 в «А», то Черные захватят территорию в углу ходом «В», одновременно атакуя белые камни на стороне.

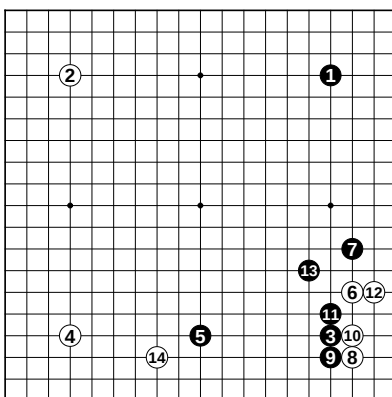


Задача 61. Ход Белых



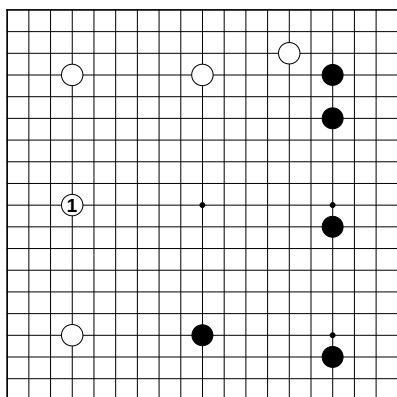
Как Белым отвечать на Ч.1?

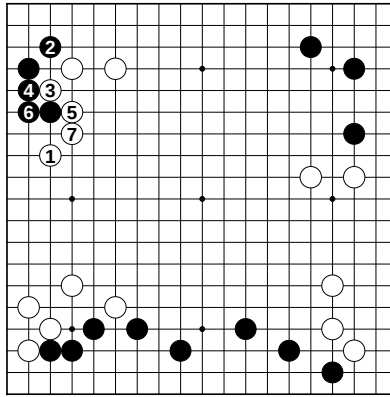
Задача 62. Ход Черных



Как Черным отвечать на Б.14?

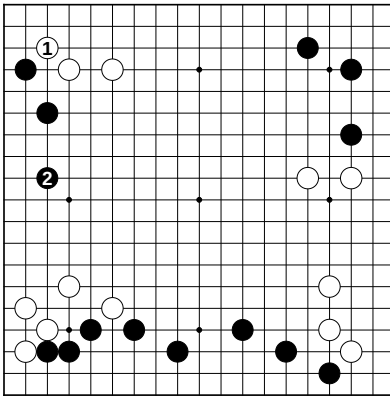
Задача 63. Ход Черных





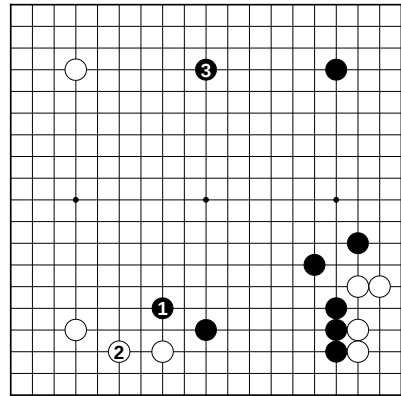
61. Правильный ответ

Принимая во внимание свою позицию внизу слева, Белым следует играть хасами 1. Последовательность до Б.7 дает им прочную позицию, обращенную в центр, что хорошо согласуется с камнями внизу слева.



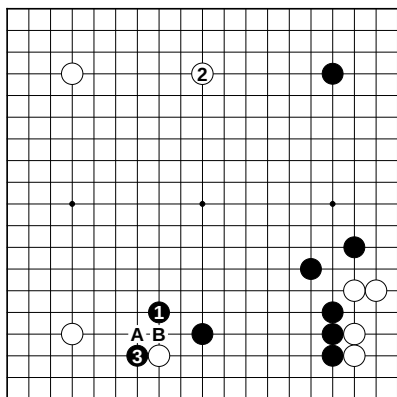
Ошибка

Б.1 – пассивный ход. Черные воспользуются возможностью расширить позицию на левой стороне Ч.2, одновременно сокращая возможность развития Белых в этой области.



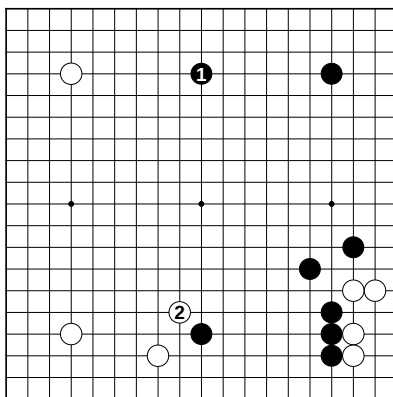
62. Правильный ответ

Черным следует накрыть 1. Скорее всего последует ответ Б.2 и Черные успевают занять большую точку 3 наверху, обозначая внушительную сферу влияния.



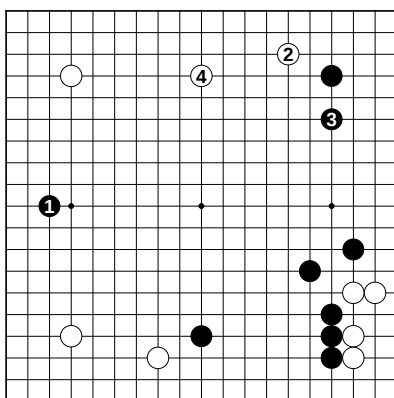
Вариант

Если Белые занимают большую точку 2, а не защищаются внизу, то цукэ Ч.3 становится большим ходом. На Б.«А» Черные ответят «В» и у них не будет проблем с защитой позиции в этом месте.



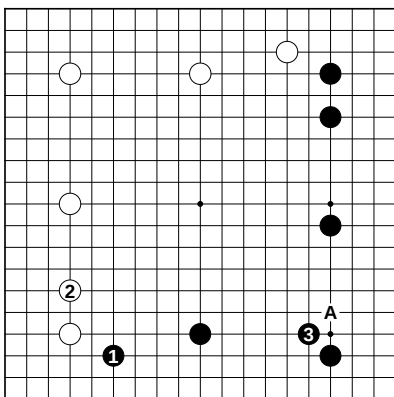
Ошибка 1

Если Черные поспешат сыграть 1, то Белые наращивают потенциал 2, одновременно ограничивая масштаб черного мойо.



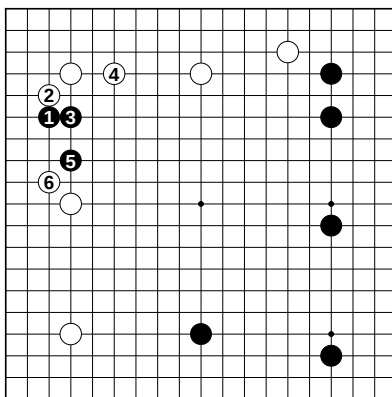
Ошибка 2

Попытка пустить корни на левой стороне 1 вызывает сомнения. Белые обоснуются наверху 2-4. Ходы, аналогичные Ч.1 делают в том случае, когда нужно вторгаться в территорию. Они не соответствуют стратегии на построение мойо.



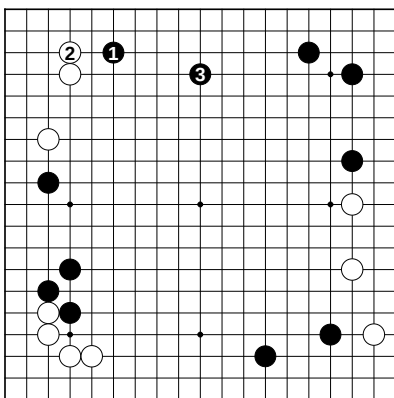
63. Правильный ответ

Нужно играть цукэ Ч.1. На ответ Белых 2 укреплять угол ходом 3 или «А». Инициатива Черных вывела их на дорогу к победе.



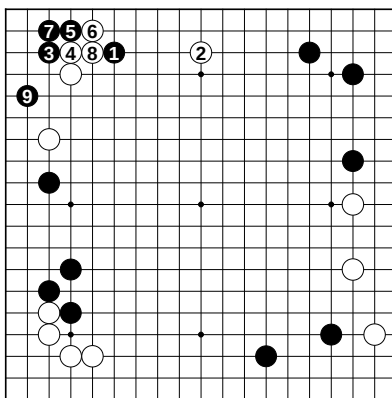
Ошибка

В позициях такого вида Черным ни когда не следует играть какари в сфере влияния Белых. Так они попадают под серьезную атаку 2-6.



64. Правильный ответ

Черным нужно играть какари 1. Если Белые защищают угол 2, то Черные расширяются 3, строя мойо на верхней стороне.



Вариант

Белые могут ответить хасами 2. В этом случае Черные захватывают угол 3-9. Черные могут быть довольны результатом.

Задача 65. Ход Черных

На доске остались две большие точки – на левой и на верхней сторонах. Но у Черных есть еще более дорогая точка. Где она?

Задача 66. Ход Белых

Между прочной позицией Белых наверху слева и камнем внизу довольно большое расстояние. Но у Черных есть хороший для атаки ход вверху справа. Что делать Белым?

Задача 67. Ход Черных

В этом варианте «китайского» фусэки Белые занимают хоси на нижней стороне. Как отвечать Черным?

Задача 68. Ход Черных

Фусэки подошли к концу, но осталась важная точка. Найдите самый большой ход Черных.

65. Правильный ответ

Ч.1 – гигантский ход. Он атакует белую группу справа и защищает точку вторжения «А». После Ч.5 группа Белых нестабильна и Черные в процессе атаки строят мойо на правой стороне.

Ошибка

Конечно же, Ч.1 – большой ход, как и Ч.«А» на левой стороне, но вторжение Б.2 и 4 весьма опасно. Последовательностью до 8 (где ставить 8 на диа.?) Белые стабилизируются внизу и строят подкоп под Черные камни.

66. Правильный ответ

Соблазнительно для Белых выглядит распространение по правой стороне «А», но в данном случае лучше укрепить камень в нижнем левом углу 1. Теперь, если Черные ходят 2, то Белые сыграют 3 и 5, обозначая масштабное мойо. Заметим, что Б.5 косвенно защищает точку вторжения «В».

Словарик

Атари — непосредственная угроза взятия камня (камней) противника, когда у камня (камней) остается последнее *дамэ*.

Готэ — защитный ход, потеря инициативы.

Дамэ — 1) нейтральный пункт, 2) степень свободы камней.

Дамэдзумари — нехватка дамэ.

Дзёсэки — розыгрыш угла, после которого игроки получают примерно равный результат.

Ёсэ — заключительная часть партии.

Какари — ход

Ката-цуки — ход по диагонали к камню противника.

Кейма — «ход конем».

Кикаси — ход, на который нужно ответить. Как правило, камень *кикаси* бросают после того, как противник ответил.

Ко — ситуация, когда противники могут неоднократно брать камень противника на одном и том же месте.

Комоку — точка

Косуми — ход по диагонали от своего камня.

Кэси — уменьшение, гашение сферы противника.

Миаи — два пункта одинаковой ценности. Если противник занял один из этих пунктов, то необходимо занять другой.

Мойо — мешок, большая зона влияния.

Нидан-банэ — двойное *ханэ*.

Никкенбираки — форма из двух камней через два пункта по третьей линии.

Нодзоки — пункт, угрожающий разрезать камни противника.

О-гейма — большая кейма, кейма через два пункта.

Поннуки — форма из четырех камней после снятия одного камня противника.

Сан-сан — пункт 3-3 на доске.

Сикацу — жизнь и смерть, задачи на выживание или захват группы камней.

Симари — форма из двух камней в углу. Не обязательно захватывает угол, но сильно затрудняет атаку угла.

Ситё — тактический прием захвата камней, по форме напоминающий лестницу.

Сэмзай — гонка на взятие, кто кого раньше захватит, тот и выигрывает локальную борьбу.

Сэнтэ — инициатива, темп.

Тэсудзи — (сильный ход) лучший ход в локальной позиции.

Ути-коми — вторжение.

Хаметэ — ловушка, ход сделанный в расчете на ошибку противника.

Ханэ — диагональный ход вплотную к камню противника.

Хоси — одна из отмеченных точек на доске. Центральная точка носит особое имя — тэнген.

Фусэки — начальная стадия партии.

Цукэ — ход вплотную к камню противника, присоединение, приклеивание.

